

R e v i s t a

CD EXPERT

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

A MELHOR COLETÂNEA
2 CDs
O MELHOR GAME COMPLETO

+ DE
30
GAMES

UNIVERSO ANIMADO

EARTHWORM JIM

Colecione emoções!



A CD EXPERT é uma verdadeira fábrica de emoções.

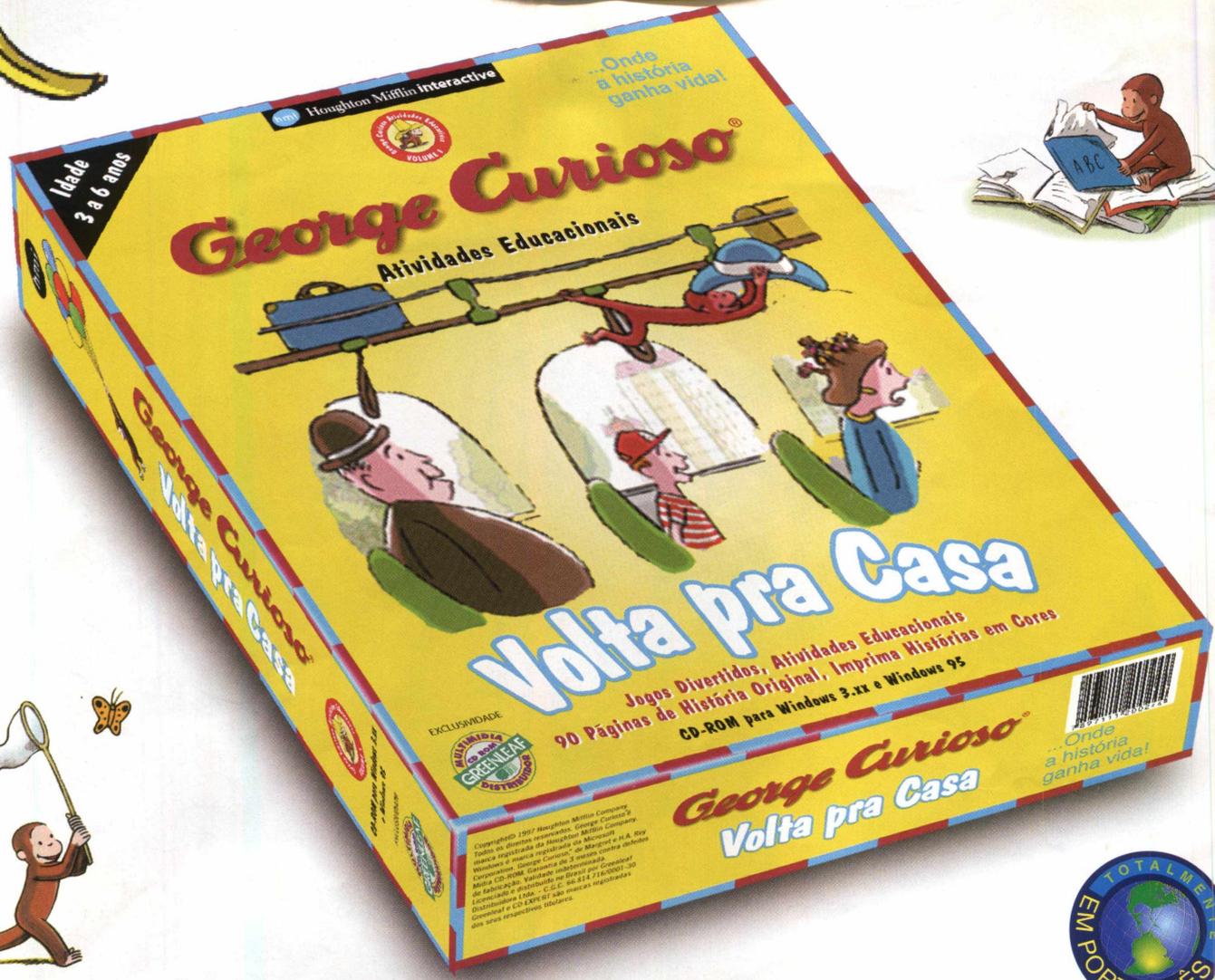
A cada mês um tema diferente trazendo muita informação, dicas e truques, matérias exclusivas e um CD repleto dos mais alucinantes jogos para seu PC. E você pode desfrutar de todas elas, porque os números anteriores continuam disponíveis nas melhores lojas de informática e magazines.

Não fique para trás, complete a sua coleção.

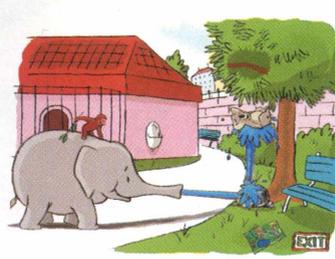
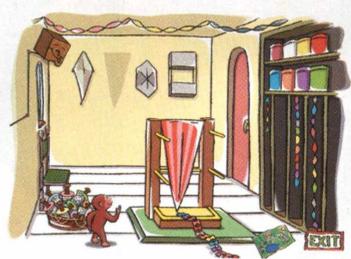
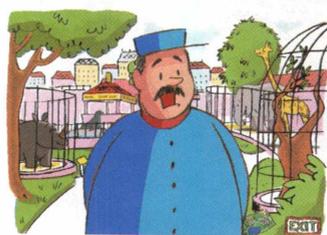
ANO 2 - Nº 13

O 1º CD-ROM DA X

Aventuras Maluquinhas



SEU FILHO VAI ADORAR BRINCAR COM O MACAQUINHO GEORGE CURIOSO.



Aventuras maluquinhas com o macaquinho mais amado do mundo! As crianças aprendem a arte de contar histórias e resolver, de forma criativa e divertida, os problemas propostos. Deixe este macaquinho fazer parte da vida de seu filho.

hmi Houghton Mifflin interactive



Informações:
Tel.: (011) 6942 2222





LEITOR EXPERT

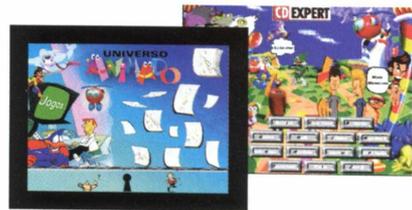


Esperamos ansiosamente a sua participação. Você, como nosso leitor, pode nos ajudar. Queremos o melhor. Curta esse Universo Animado e mande a sua opinião. Ah, antes que eu me esqueça, nós teremos uma seção nova: Você é o Artista. Mande seus desenhos!

8

EXPERT BRINDE

Esse CD está arrasador e, antes de se animar demais, procure ler as nossas dicas de Suporte e de como instalar o CD-ROM.



16

SUGESTÃO EXPERT



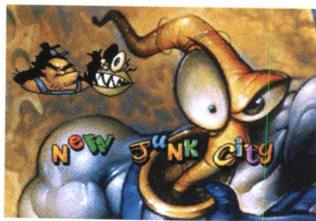
Se você não conhece a revista Megazine, não sabe o que está perdendo! Leia a nossa sugestão e conheça essa excelente publicação. Você não vai se arrepender!

9



EXPERT BÔNUS

Como já aconteceu em revistas anteriores, a CD EXPERT te presenteia com um jogoço e, o melhor, completo. Earthworm Jim é diferente de tudo que você conhece! Uma minhoca vai agitar a tela do seu computador. É isso mesmo, uma minhoca! Vai ser divertido!



18



Você faz aqueles rabiscos e acha o máximo? Leia a nossa entrevista com Dag Lemos e descubra uma escola que ensina a fazer quadrinhos. Quem sabe você se toca e pára de perder tempo!



10

JOGOS EXPERT

Nossa lista de demos-jogáveis detona! Você estava depressivo e cheio de tanta chatice, esqueça tudo e mergulhe nos nossos games. A começar por Ace Ventura e Beavis & Butthead você vai encontrar muitos personagens animados. Saia de frente da TV e divirta-se de



21

EXPERT REVIEW



Já pensou uma cidade inteira em suas mãos. Loucura! Não, é o Constructor que vai te transformar no maior construtor do século. Pegue os materiais de construção e coloque a mão na massa!

12

EXPERT COMICS



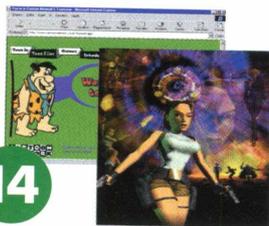
Você é fã de gibis, mas não sabe muito bem como tudo começou, então abre as páginas da nossa revista e encontra a História dos Quadrinhos em Quadrinhos! Fala se não é um presente dos deuses?!

46

EXPERT DICAS

Você quer detonar mesmo? Não podíamos te deixar na mão. Com as nossas dicas você vai destruir e vai sentir orgulho, muito orgulho! Ah, seu negócio é Internet, bom então você precisa ler as nossas dicas de sites, que vão animar a sua caveira.

14



HERÓI EXPERT

Para fechar com chave de ouro, você vai conhecer um herói e tanto: Wolverine. É claro que você já conhece! Mas, será que você sabe TUDO mesmo?

50





D EXPERT.

poder melhorar a nossa revista a cada mês. A CD EXPERT



EXPERT @! * ! ☹️ ☠️ !

Direto para o Estúdio de Quadrinhos

Você gosta de história em quadrinhos ou muito mais que isso? Se desenha bem, cria roteiros e é viciado em histórias em quadrinhos (HQs) pode estar perdendo tempo. Levante do sofá e coloque o lápis para funcionar, tem gente louca para conhecer os seus rabiscos. Não estamos viajando não, a CD EXPERT está falando de um Estúdio de Arte (uma escola de quadrinhos), orientada por Dag Lemos, que já trabalhou com quadrinhos de terror e os infantis Falcão Azul e Bionião. Ele tem mais de 200 histórias publicadas. Quer mais? Este professor vai deixar você de queixo caído quando contar a história dele. Vamos dar uma oportunidade para você e contar um pouco da vida deste quadrinista. Dag Lemos começou a desenhar quadrinhos em 1958. O seu interesse por quadrinhos começou aos 10 anos. A primeira história que Dag leu foi de Roy e Drago.

Dag aprendeu a fazer HQs com Jaime Cortez, que foi professor dos conhecidos Mauricio de Sousa e Julio Shimamoto. "Todos os desenhistas da velha guarda aprenderam com Cortez", afirma Dag, que começou a trabalhar com quadrinhos nas revistas de Cortez. "Quando nós fomos procurá-lo, ele disse: Vocês querem ser desenhistas de quadrinhos, então vão aprender a desenhar", conta Dag. Ele comenta que Cortez exigia perfeição.

Tudo começou para Dag, quando foi proibido nos Estados Unidos o quadrinho de terror, que no Brasil era o que mais vendia. "As editoras estavam desesperadas procurando quadrinistas, então surgiram cerca de 15 desenhistas", diz. Entre eles estava Dag. A primeira história dele publicada foi "A Sentença do Além", de terror.

Para ele, fazer história em quadrinhos é um mundo de sonhos, um dom que Deus lhe deu. "O desenhista de quadrinhos já nasce desenhista", afirma.

Com o Estúdio de Quadrinhos, Dag pretende criar novos talentos. Na escola, ele ensina todos os estilos, inclusive



Marvel. "A linha Marvel tende a voltar para a linha clássica", diz. Ele explica que a linha clássica é a que nunca morre, como Batman e Tarzan. Dag ainda afirma que vai haver uma mescla das linhas clássicas, com Mangá e Marvel.

O estilo de Dag é o clássico e os seus personagens preferidos são o Capitão América e Flash Gordon (desenhado por Alex Raymond). "O Alex Raymond era o melhor do mundo", comenta.

Dag foi gerente da Cica, mas nunca deixou de desenhar. Atualmente, aposentado, ele continua criando. "Quero morrer fazendo quadrinho e se houver reencarnação quero voltar como desenhista de quadrinho", garante.

O quadrinista considera que o HQ brasileiro está em nível de primeiro mundo. Segundo ele, grande parte dos desenhistas no mercado americano são brasileiros. "Tudo começou, no século passado, com Yellow Kid. Eu vivi a época de ouro, que parece estar voltando. É que antigamente não tinha TV", diz.

Ele reforça a importância da crítica social nos quadrinhos. "Nos EUA, até o sentido patriótico é inculcido pelas histórias em quadrinhos. No Brasil poderia ser feito a mesma coisa", explica. Dag afirma que hoje vende-se mais terror e Marvel porque as editoras têm medo de lançar outros estilos e não vender.



original art by K. Janson adapted by Gwydian

©DC Comics



Os maiores dentre todos os quadrinistas para Dag são: Alex Raymond, Harold Foster, Burne Hogarth, Will Ensner, Jack Davis, Stan Trake e Milton Canisse. O melhor da atualidade para ele é Scott Campbell. Como desenhista inovador ele cita o Mike Deodato, que já foi seu desenhista e atualmente está entre os cinco melhores do mundo, com o personagem da Mulher Maravilha. Como roteirista ele gosta de Jean Danton. O melhor caricaturista, para Dag, é Dalcio Machado.

Dag está muito contente com a qualidade de seus alunos e afirma que um deles, Danilo Pascoal de Moraes, vai ser um excelente roteirista. Para o mercado europeu, Dag cita alguns de seus alunos que prometem: Marcelo Ferreira de Almeida; Luciana Kamatari, Tiago Matos de Oliveira, Gustavo Ribeiro Torres de Moraes, Rafael Okamoto, Dalton Alves Muniz, Angelo Leonardo Mondim, Enoc Jr. e Robson de Castro Reis.

Uma boa notícia para quem gosta de quadrinho é que dá para ficar muito bem vivendo disso. "A média de pagamento nos EUA para uma página feita a lápis é de US\$ 150 (de personagens inexpressivos) e US\$ 450 (para outros personagens).

No estúdio, fundado há três anos, Dag já tem 60 alunos. O curso tem várias etapas: curso de desenho baseado em Andrey Loomis; anatomia, baseado em Burne Hogarth; desenhar todos os gêneros de quadrinhos; ilustração de capas de revista, baseado no Frank Frazetta, Boris Valejo, Ken Kelly e Frank Mc Carthy; roteiro, baseado em Story Telling, Story Line e



diagramação. Para alcançar o nível de publicação, o material dos alunos é enviado para os Estados Unidos pela Sequential Arts (depois de testados e aprovados, os alunos podem ser contratados). A Dag Lemos Escola de Arte fica na Avenida José Fonseca de Arruda, 220, Jardim das Oliveiras, Campinas, São Paulo, Cep: 13044-130. Os alunos recebem um acompanhamento direto entre 9 e 11 horas e das 14 às 16 horas. De quarta-feira, o horário pode ser das 19 às 21 horas. O aluno paga R\$ 80,00 por mês. Quem se interessar pelo curso por correspondência pode ligar para o telefone (019) 230-0669. Para quem quer conhecer os quadrinhos de Dag, ele vai relançar "Aventura e Magia", com o herói Sandro Lobo, que viverá muitas aventuras, sendo a primeira no Amazonas. O roteiro vai ser feito com Dario Carvalho Jr., com o título de "Sandro Lobo e a Tribo da Serpente Vermelha".

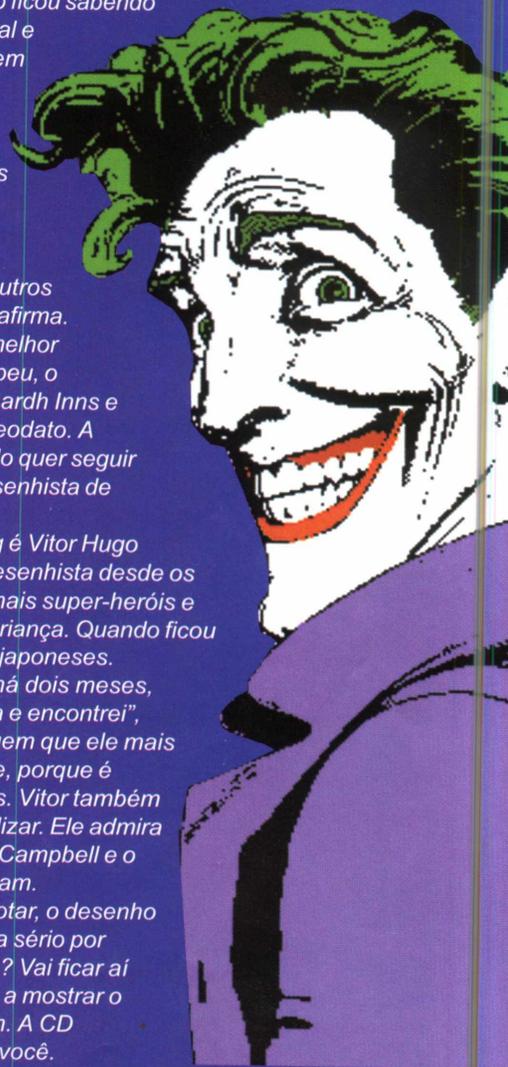
FUTUROS QUADRINISTAS

Danilo Pascoal de Moraes, 14 anos, desenha desde os 8 anos. Em 97, ele começou a fazer quadrinhos. "Eu sempre li quadrinhos, principalmente do Homem Aranha", diz. Danilo ficou sabendo do Estúdio por jornal e começou o curso em maio. As aulas ajudaram muito. "Eu prefiro fazer roteiros e gosto dos estilos super-herói, ação, policial e terror", diz. "Neste curso eu conheci outros tipos de desenho", afirma. Na opinião dele o melhor quadrinho é o europeu, o melhor escritor é Gardh Inns e desenhista Mike Deodato. A profissão que Danilo quer seguir (adivinha!) é de desenhista de quadrinhos.

Outro aluno de Dag é Vitor Hugo Gorino, 15 anos, desenhista desde os 7. Ele também lia mais super-heróis e europeus quando criança. Quando ficou mais velho, alguns japoneses.

"Comecei o curso há dois meses, procurava a técnica e encontrei", afirma. O personagem que ele mais gosta é o Wolverine, porque é diferente dos outros. Vitor também quer se profissionalizar. Ele admira o desenhista Scott Campbell e o roteirista Neil Gaiman.

Como você pode notar, o desenho está sendo levado a sério por essa turma. E você? Vai ficar aí babando? Comece a mostrar o seu talento também. A CD EXPERT force por você.



ESTRATÉGIA COM Realismo, Ação e Humor

Constructor é um incrível jogo de estratégia urbana, no qual você assume o papel de um empreendedor imobiliário, interessado em conseguir o controle de todos os imóveis da cidade.

Como nada é muito fácil, outros como você disputam a supremacia na cidade. Toda essa competição é temperada com muito humor e ação.

ALUGAM-SE

O esquema do jogo já impressiona logo de cara. A System 3, empresa criadora do jogo, conseguiu misturar os melhores elementos do SimCity 2000 com a ação e a dinâmica de Dark Colony e WarCraft 2.

A superioridade de Constructor também é mostrada na facilidade de controle. Ao invés de possuir um monte de menus e submenus que só confundem, Constructor é simples e objetivo. Sua missão é construir e alugar seus imóveis para todo tipo de pessoas, estimular a natalidade para conseguir

mais trabalhadores e infernizar seus concorrentes para estressar os inquilinos deles. O estresse é um fator importante em Constructor. Se os seus inquilinos estão estressados, eles "fazem" menos filhos, reclamam na prefeitura e, dependendo da gravidade das reclamações e da frequência com que reclamam, os inquilinos podem acabar com sua licença na prefeitura.



way...

Aliás, se os inquilinos ficarem muito aborrecidos, eles podem destruir alguns cômodos da casa ou até deixá-la em chamas.

Sua missão é construir e alugar seus imóveis para todo tipo de pessoas, estimular a natalidade para conseguir mais trabalhadores e infernizar seus concorrentes para estressar os inquilinos deles.

DIVERSIDADE SOCIAL

Constructor introduziu um novo fator nos jogos de estratégia urbana: as classes sociais. Como na vida real, você pode selecionar o nível dos seus inquilinos. A sua escolha afeta diretamente a jogabilidade. Você tem que compor uma cidade equilibrada, em que todos os inquilinos, de diversas classes sociais, vivem, na medida do possível, em harmonia.

É aí que o humor se revela. Por exemplo, numa casa construída perto de uma madeireira, escolha inquilinos punks. Qualquer outro inquilino iria à loucura com o barulho,

CONSTRUCTOR



EXPERT REVIEW



mas os punks adoram, acham radical.

Existe também o oposto. O coronel enche, enche, enche e enche, por qualquer motivo.

REFORMA URBANA

Em *Constructor*, você pode melhorar, reformar e construir novas, melhores (ou piores, dependendo do caso) casas.

Como em *Constructor* vale tudo, você também pode espantar os inquilinos do oponente e espalhar o caos para, finalmente, tomar a casa do vizinho. Se alguma casa fica sem nenhum inquilino por muito tempo, enche de baratas. Algumas baratas podem ser "grandinhas", com até 3 metros de altura. A presença destes "bichinhos" causa um pânico enorme na vizinhança, provocando uma verdadeira fuga desesperada dos inquilinos.

TRAPAÇA

Ao contrário dos outros jogos de estratégia, em que você apenas observa as forças da natureza e os inimigos acabarem com você, em *Constructor* você pode revidar e até mesmo prejudicar seus inimigos das formas mais engraçadas e inusitadas possíveis. Você pode, por exemplo, mandar um bando de hippies fazer

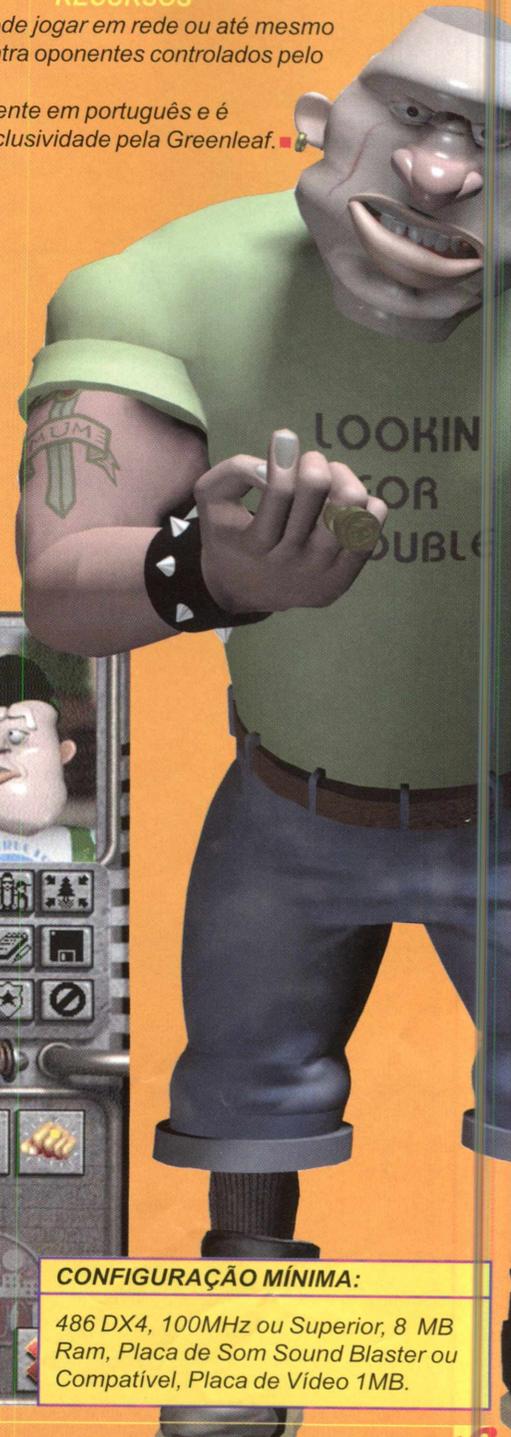


manifestações no bairro do inimigo, mandar palhaços piromaniacos incendiarem as casas dos oponentes e tenebrosos psicopatas aterrorizarem a população. E isso é só o começo. Você ainda conta com fantasmas, gangsters e outras "gracinhas" para ajudá-lo.

RECURSOS

Você pode jogar em rede ou até mesmo sozinho, contra oponentes controlados pelo computador. O jogo está totalmente em português e é distribuído com exclusividade pela Greenleaf. ■

Em *Constructor*, você pode melhorar, reformar e construir novas, melhores (ou piores, dependendo do caso) casas.



CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

486 DX4, 100MHz ou Superior, 8 MB Ram, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo 1MB.

ore reporting...

EXPERT DICAS

É

, mais uma vez, viemos lhe ajudar. Até quando você precisará de nós, hein? Brincadeira! Sabemos que você é bom, mas não custa nada pegar na nossa mãozinha, não é mesmo? Então relaxe e aproveite estas manhas preparadas cuidadosamente para jogos espetaculares, pois essa seção está realmente cruel!

TOMB RAIDER

* Níveis Posteriores:
Mantenha pressionada a tecla <SHIFT> e dê um passo adiante e outro para trás. Solte <SHIFT> e vire 360 graus para o lado direito, três vezes. Salte para trás de todas as armas. Na sequência, repita a operação e salte para os níveis posteriores.



MDK

Códigos: (alguns só funcionam na versão americana)
486WILLBESLOW - Incrível! Faz MDK rodar em máquinas 80486;

BIGGRENADE - ganha a "Homing sniper grenade";
HOLOKURSTIFUN - ganha o item Dummy Decoy;
HEALME - completa a sua vida;
ILIKETOLOB - morrer;
INEEDABIGGUN - supermetralhadora;
KILL - suicídio!
MAKEMEFULL - enche a sua vida;
MASTERBLASTER - incorpora o "Gatling gun power-up" à sua arma;
NASTYSHOTTHANKS - ganha a "Homing sniper grenade";
TWISTANDSHOUT - ganha o item "Twister power-up".

FIFA SOCCER 97

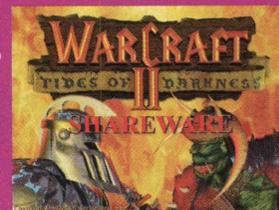
* Jogadores Secretos:
Acerte a data do seu sistema para 29 de fevereiro de 1996. Depois, mude o ano para 1997. Agora você pode escolher os seguintes caras do time de Singapura para jogar e transformar num show o seu jogo:
KAYU (Faz o juiz arbitrar a partida com uma ceroula véia)
KELONG (Permite usar os jogadores secretos, como Abbas Saad e Michael Vana)
LAOCHIAO ou **LAOCHLAO** (Mais jogadores, como Quah Kim Song ou Dollah Kassim)
LTH (Essa é da hora: faz o jogador adversário marcar gols contra!)



* Mostrando a linha de fundo:
Selecione a tela de estádio e faça a sequência: setas direcionais: **cima, baixo, direita, cima, baixo, esquerda e para cima**. No estádio selecionado: setas direcionais **para a direita, esquerda, cima, esquerda, baixo, direita e esquerda**. Em seguida segure 1, 2 e 7.

WARCRAFT 2

Yes!!! Códigos mil!
GLITTERING PRIZES: dá lotes ao jogador (10000 ouro, 5000 madeira, 5000 óleo);
TITLE: dicas on/off no modo multiplayer;
VALDEZ ou **SPYCOB**: lote de 5000 em óleo;
ALLOWSYNC: faz você surpreender-se no modo multiplayer;
DECK ME OUT: melhora tudo!
NEVER A WINNER: com este você continua jogando, tirando a sequência que aparece no final de cada fase;
EVERY LITTLE THING SHE DOES: melhora o potencial dos magos;
YOU PITIFUL WORM: ocorre derrota instantânea;
TIGERLILY (logo em seguida, coloque o número do episódio) - para pular de level, escreva **orc** ou **human**, dependendo de quem está jogando com você e do número do level;
DISCO: rola um funk (isto para "Beyond the Dark Portal")
IT IS A GOOD DAY TO DIE: lhe dá invencibilidade;
FASTDEMO: dá início às apresentações demo;
UNITE THE CLANS: pular de fase;
NETPROF: show de Lasers no Background;
NOGLUES: desativa as armadilhas mágicas;
DAY: apresenta "fief" na tela;
MAKE IT SO: torna as produções mais rápidas;
UCLA: apresenta "Go Bruins" na tela;
SHOWPATH: mostra o mapa para você;
ON SCREEN: além de mostrar o mapa, funciona como modem e desativa FOG;
HATCHET: lhe dá dois escravos para cortar lenha;
THERE CAN BE ONLY ONE: finaliza o cenário atual.





Sites Animados

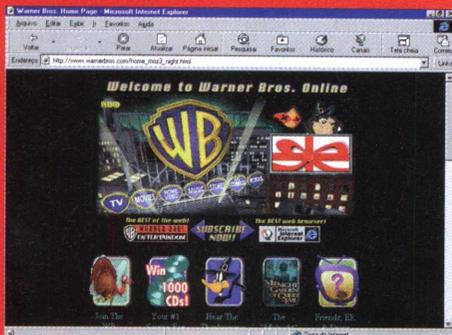
Confira os melhores sites sobre cartoons e animação em geral. Não perca esta incrível seleção que a CD EXPERT traz, especialmente para você. Incluimos o melhor em sites nacionais e internacionais. Lembre-se de que todos os endereços necessitam de <http://www>. Exemplo: <http://www.warnerbros.com>



cartoon-network.co.uk
Quem tem TV a cabo em casa já sabe do que se trata, entretanto, se você não tem, acesse este site e logo descobrirá o mundo do Cartoon Network. Um canal dedicado 24 horas por dia a desenhos animados de todos os tipos e gêneros.

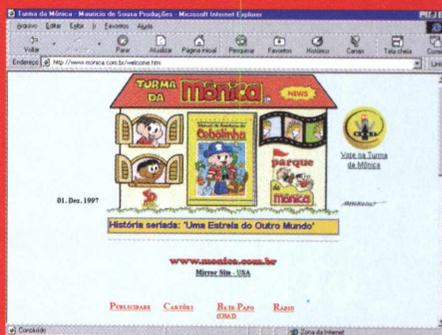
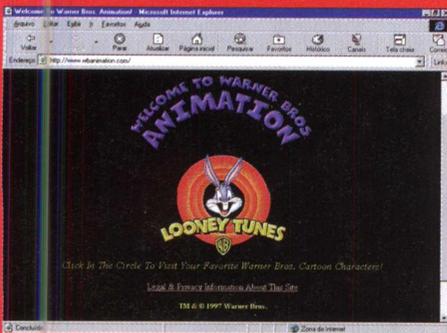
warnerbros.com

Esta é a página da toda poderosa dos desenhos animados, a Warner Bros, criadora de personagens tão famosos como Pernalonga, Patolino, Frajola, Piu-Piu, entre outros. Não perca a chance de visitar este site que possui outros temas, como shows de TV, filmes e até a última da Warner, Space Jam, que arrebentou com a última palavra em tecnologia de animação disponível no mundo. Vale a pena conferir.



wbanimation.com

Uma ramificação do site da Warner Bros para aqueles que desejam saber um pouco mais sobre animação. O que eles utilizam? Como eles fizeram? Se você tem essas e outras perguntas, este é o site que irá respondê-las. Um "making of" dos quadrinhos mostra quem está por trás dos astros já consagrados, quem são os verdadeiros criadores, como surgiram estas incríveis figuras e muito mais.

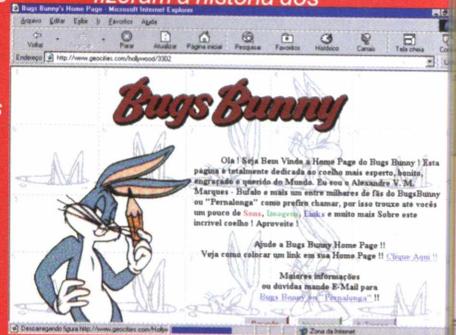


monica.com.br
Esta página é especial para gente pequena. Mais uma criação dos estúdios de Mauricio de Souza, este site é totalmente voltado para a garotada que curte a Turma da Mônica. Ele tem uma página

completa, que possui até chats - as salas de bate-papo que são uma verdadeira febre na internet. Todas as salas têm o nome dos personagens da turma, como a sala do Cascão, do Cebolinha... e o melhor de tudo, esta página é totalmente em português. É possível também enviar cartões para seus amigos e muito mais.

personal.usyd.sdu.au/~swishart/looney.html

Esta é uma verdadeira biblioteca sobre os Looney Tunes. Contém sons, arquivos de animação em 3D e imagens de todos estes personagens que fizeram a história dos desenhos na TV. Para se ter idéia da grandiosidade destes desenhos, um de seus personagens (Pernalonga), foi ganhador do tão cobiçado Oscar, prêmio que se entrega aos melhores do cinema.



marvelcomics.com

Uma das grandes produtoras de quadrinhos, criadora de inúmeros personagens que fizeram história. Quem não conhece os X-men, grupo de mutantes que lutam para viver sem discriminação entre os humanos. Combatem mutantes rivais, que desejam destruir todo o planeta e eliminar a raça humana.

dccomics.com

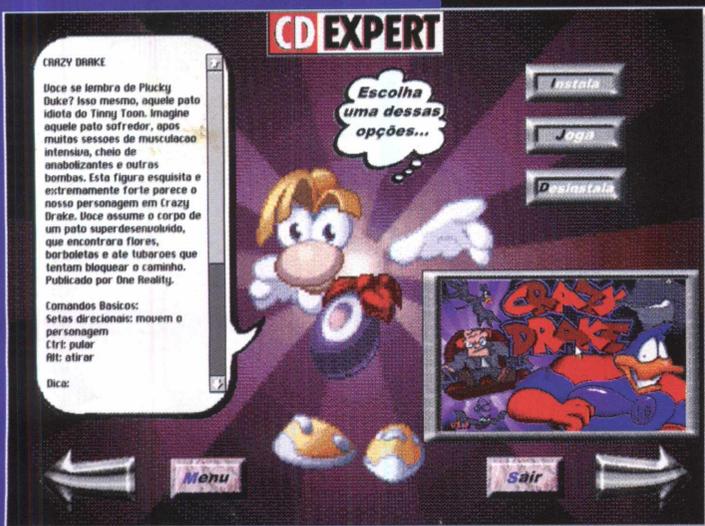
Este é o site dos criadores do Super-Homem. Conheça melhor quem está por trás do homem de aço. Entenda a saga de um ser semelhante aos humanos, extremamente poderoso e que deseja trazer a paz para nosso planeta. Confira quem são os inimigos tão poderosos.

markomics.com

Este site fala sobre toda a história dos quadrinhos, como surgiram, os primeiros a serem publicados e muitas outras curiosidades interessantes. Vai fundo!

Vibre com a alegria do Universo Animado!

E, galera... Estamos de volta... Após trazer muito sangue para você com a revista Jogos de Horror e uma imperdível coletânea com os melhores jogos de 1997, na *The Best Games*, lançamos agora muita alegria e diversão com a revista mais engraçada deste planeta. Sim, chega de ver o líquido vermelho escorrendo pela tela de seu computador, chega de gritos, de dor, de agonia... Mergulhe de cabeça neste fantástico Universo Animado, um mundo mágico, em que você encontrará apenas a alegria, muita comédia e muitos, muitos, mas muitos sorrisos (e com certeza dará muitos também). Neste mundo tudo é possível. Você poderá fazer aquilo que com certeza um dia já teve vontade. Ou vai me dizer que nunca sonhou em falar e brincar com animais como se fossem colegas de escola? Nunca pensou em ser um mágico, mago, ou simplesmente um

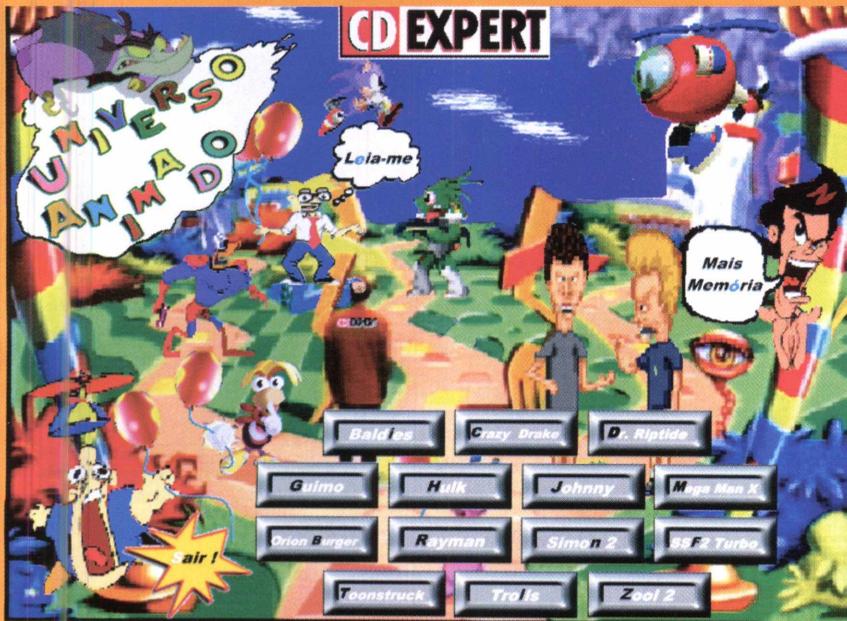


aprendiz de feitiçeiro? Realize todas essas fantasias entrando sem medo neste lugar maravilhoso, o Universo Animado que, graças a Deus, parece ter vindo para nos encantar e fascinar. Sei que você já deve estar ansioso para saber o que está por vir, então começaremos a falar sobre o CD. Muitos jogos estão lhe aguardando com muita diversão e qualidade garantidas. Jogos dos mais diversos gêneros, que com certeza agradarão a

todos os tipos de jogadores. Se você tem uma certa quedinha por desenhos animados ou curte só um pouquinho quadrinhos, tenha certeza que não conseguirá largar mais esta revista e muito menos este CD-ROM. Em alguns jogos você encontrará personagens inesquecíveis destas duas artes. É o caso por exemplo de *Dilbert's Desktop Games*, no qual você encontrará o sujeito mais vagabundo das tiras de jornais. Os lendários *Jetsons* estão aqui em uma fantástica corrida espacial, em que, além de correr, você terá que cuidar para que todos os seus passageiros desembarquem no devido lugar. Os garotos mais porcos, nojentos e esquisitos da TV estão aqui também, *Beavis and Butt-head* vieram direto da telinha para o seu PC. Com certeza você vai delirar com as brincadeiras nojentas e pervertidas desta dupla inesquecível. O fantástico *Jim Carrey* veio especialmente para lhe alegrar no jogo *Ace Ventura*. Se quiser, você até pode assumir a identidade do nosso velho herói verde, o *Incrível Hulk*. E se você sempre sonhou em invadir um desenho animado, conversar, interferir e até participar das brincadeiras destes personagens cômicos e sem nexos nenhum, você terá de encarar *Toonstruck*, um jogo em que você assume a pele de um



EXPERT BRINDE



Completo apresentando a minhoca mais alopurada do planeta: EARTHWORM JIM. Jim descobre uma armadura espacial e passa a viver incríveis aventuras. Diversão, diversão e diversão! ■



carinha que simplesmente brotou dentro de um desenho animado e, além de se divertir à beça nessa passagem, terá que se desvencilhar de trapalhadas e palhaçadas provocadas pelos seus companheiros de desenho, para assim, poder sair deste mundo maluco e continuar com sua vidinha de ser humano comum.

E se você é um mero espectador de desenhos animados ou um admirador fanático desta arte fascinante, tenha a oportunidade de conhecer um pouco mais a fundo este assunto. No CD-ROM você encontrará uma matéria detalhada, uma verdadeira enciclopédia contendo tudo sobre Desenhos Animados, os principais personagens, a origem, os precursores, técnicas aplicadas hoje e ontem, e passo a passo você verá como são todas as etapas de criação de um desenho animado. Todas estas informações estarão ilustradas com mais de 20 vídeos, tudo para que você conheça os detalhes.

Não perca por nada neste mundo uma entrevista sensacional com Dag Lemos, dono de uma escola que ensina como criar uma História em Quadrinhos, localizada em Campinas. Você vai se surpreender com o que a escola oferece, até cursos por correspondência!

E falando ainda da parte impressa da revista, nada como contar a História em Quadrinhos, usando um formato incomum, ou seja, História em Quadrinhos.

Como já deu para perceber, esta revista está demais e ainda, para completar, um Jogo



SUORTE

• Antes de contatar o suporte, leia o texto abaixo.

Instalação do CD-ROM

- 1 • Confirme se a instalação no seu computador foi feita corretamente.
- 2 • Veja se você seguiu corretamente os passos indicados na instalação. Se for o caso, tente instalar o CD novamente.
- 3 • Verifique se o MOUSE está instalado de forma correta. A interface é mais facilmente utilizada com o auxílio do MOUSE.
- 4 • Confirme a letra que identifica o drive de CD-ROM (D:, E:, entre outras).
- 5 • Se for possível, teste outros CDs no seu micro.
- 6 • Consulte uma pessoa próxima, mais experiente. A dúvida pode ser simples e o auxílio de um amigo talvez resolva rapidamente.

EXECUÇÃO DOS PROGRAMAS

Antes de executar os utilitários, leia atentamente o Help. Alguns

programas consomem mais memória e, dependendo da configuração do seu equipamento, você poderá enfrentar dificuldade. Os jogos e programas contidos neste CD foram desenvolvidos por fabricantes diversos, portanto, a CD EXPERT EDITORA não se responsabiliza por nenhum dano ou incompatibilidade que eles possam apresentar. A empresa também se exime em caso da utilização inadequada do CD.

Informações necessárias ao SUPORTE.

Quando você for ligar para o SUPORTE:

- 1 • Esteja próximo do computador.
- 2 • Mencione o conteúdo dos arquivos config.sys e autoexec.bat.
- 3 • Descreva o problema e informe a versão do sistema operacional.

Em caso de dúvida ou danos no CD contate-nos:

SUPORTE: SEG a SEXTA,
das 9h00 às 12h00 • 14h00 às 17h00
TELEFONE: (011) 6942- 2280
E-mail: suporte@cdexpert.com.br

Manual Earthworm Jim

EARTHWORM JIM™



PARA INICIAR EARTHWORM JIM

1. Insira o CD-ROM de Earthworm Jim no seu drive de CD-ROM.
2. Somente na primeira vez em que o CD for inserido, será trazida uma tela com quatro opções de idiomas, são eles, respectivamente:
 - English (Inglês); * neste manual foi utilizada esta língua como padrão
 - Français (Francês);
 - Italiano (Só pode ser Italiano mesmo, né);
 - Español (Espanhol);
3. Após clicar no idioma desejado, aparecerá uma tela com três botões. O botão que está no alto e centralizado é o botão que iniciará o jogo; o botão do canto inferior direito proporcionará a saída e o botão inferior esquerdo trará diversas opções do jogo.

SE NÃO APARECER A TELA DE APRESENTAÇÃO DO EARTHWORM JIM, SIGA ESSES PASSOS:

1. Dê um duplo clique no ícone "Meu Computador" na área de trabalho ou clique no mesmo ícone com o botão direito do mouse e escolha "Abrir".
 2. Selecione a opção "Exibir" e clique em "Atualizar".
 3. Dê um duplo clique no ícone da sua unidade de CD-ROM (Worm) ou clique no ícone com o botão direito do mouse e escolha a opção "Abrir".
- Depois de aberto o seu drive de CD-ROM, dê um duplo clique no arquivo WORMLOAD. A tela inicial será executada.

Se a função Autoplay não executa, verifique se:

. O CD está limpo e colocado corretamente na unidade de CD-ROM.

. Se o drive de CD-ROM está otimizado para ser utilizado com Windows 95. Para fazer a verificação, siga esses passos:

2a. Abra o "Painel de Controle" do Windows 95 e dê um duplo clique em "Sistema".

2b. Clique em "Desempenho".

Se algum dos seus dispositivos não está otimizado para ser utilizado com o Windows 95, ele aparecerá enumerado com uma explicação exata do problema e algumas dicas para solucioná-lo.

FUNÇÃO DOS BOTÕES DA TELA DE APRESENTAÇÃO

Play - Clique nesse botão para jogar Earthworm Jim.

MORE

Para obter mais informações sobre como solucionar outros problemas, pressione o botão "More" da tela de apresentação e depois pressione

Manual Earthworm Jim

"Assistência Técnica".

- **Install Plus! Theme** - Clique nesse botão e siga as instruções da tela para instalar os arquivos de papel de parede da Microsoft Plus! em seu PC. Você deverá ter disponível o Microsoft Plus! e 800 Kbytes de HD livre, aproximadamente. Clique em Uninstall Plus! Theme para remover os arquivos.

- **Technical Help** - Clique nesse botão para ver as últimas informações técnicas que não puderam ser incluídas nos arquivos de ajuda.

- **About Earthworm Jim** - Clique nesse botão para ver o Copyright de Earthworm Jim.

- **About Activision** - Clique nesse botão para saber como contatar a Activision.

- **Uninstall** - Earthworm Jim apenas instala no registro do Windows 95. Clique nesse botão para remover o programa.

Exit - Clique nesse botão para fechar a tela de apresentação e sair do Earthworm Jim.

APLICANDO O PAPEL DE PAREDE DE EARTHWORM JIM EM SEU WINDOWS

Para mudar o papel de parede atual pelo de Earthworm Jim, siga esses passos:

. Abra o painel de controle do Windows 95 e dê um duplo clique no ícone "Vídeo".

. Escolha EWJTHEME na lista dentro da opção papel de parede para uma visualização prévia e depois dê OK.

Uninstall Plus! Theme - Clique nesse botão para desinstalar os arquivos de papel de parede Earthworm Jim para Microsoft Plus! Quando terminar, você deverá escolher um tema novo para a área de trabalho. Para fazê-lo, siga esses passos:

. Abra o painel de controle do Windows 95 e dê um duplo clique no ícone "Vídeo".

. Escolha um novo tema dentro da opção papel de parede, para ter uma visualização prévia e depois dê OK.

MODO DE VISUALIZAÇÃO

Para obter melhor resultado, Earthworm Jim deve ser jogado em modo 256 cores. O jogo pode ser executado com mais cores, entretanto é provável que aconteça um leve retardamento, além de algumas mudanças nos gráficos do jogo. Para mudar para o modo 256 cores, siga esses passos:

. Tenha certeza de que tem instalado um driver de vídeo de 256.

. Abra o painel de controle do Windows 95 e dê um duplo clique no ícone vídeo.

. Clique na ficha Configuração.

. Na lista paleta de cores, escolha 256 cores e clique em OK. Se necessário, entre em contato com o fabricante de sua placa de vídeo para obter drivers de vídeo atualizados.

INICIANDO O JOGO

Após clicar em Play (Jogar), é executada a tela de apresentação.

No menu principal, você encontrará as opções File e Help:

HELP

Contents: apresenta um menu por tópicos sobre todos os assuntos do game, bem como a sua história;

Search for Help on: um filtro como modo de procura sobre os tópicos da ajuda;

How to use Help: explicações sobre como utilizar o Help;

About Earthworm Jim: apresentação de créditos do produto.

FILE

New Game: inicia um novo jogo;

PROPERTIES

System: propriedade de resolução do game;

Sound: habilita / desabilita os efeitos e/ou trilha sonora e controla os respectivos volumes;

Difficulty: três níveis de dificuldade para você escolher: easy (fácil), normal e difficult (difícil);

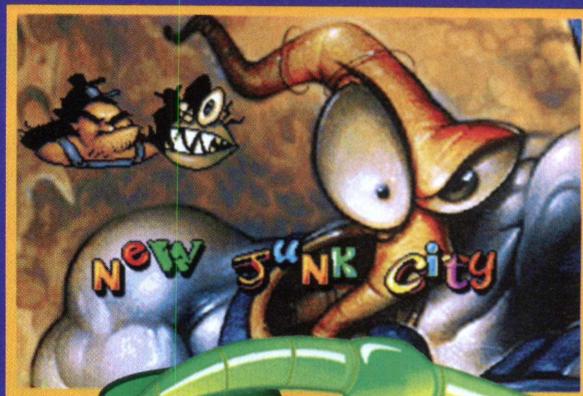
Joystick: configuração de joystick, caso você opte por usá-lo;

Keyboard: configuração de todos os comandos pelo teclado;

Language: aqui você pode, independente de qual língua escolheu no início, mudar o idioma do jogo.

New Junk City: Esta é a fase número 1 de Earthworm Jim. Conforme você for avançando neste game, as fases completas irão se habilitando, permitindo que você jogue a fase que quiser quantas vezes quiser. Observe como as demais estão "apagadas".

Exit: Sai de Earthworm Jim.



Manual Earthworm Jim

Dicas **Balas** para você não dançar com **Earthworm Jim**

Preste muita atenção ao que aparece escrito em seu vídeo quando você está perto de um chefe de fase. Ali aparece qual a maneira com que você tem que derrotá-lo;

Treine bem os seus saltos. A precisão será muito importante para que você não caia nas armadilhas e alcance os níveis escondidos;

O seu laço não está aí de enfeite. Sempre que você avistar algo brilhando na tela, aí está um gancho para você se dependurar. Explore tudo, pois algumas câmaras escondidas só estão acessíveis se você utilizar o pulo com o seu laço;

Não se preocupe em ir atrás da energia que seus inimigos libertam. Elas vêm até você, mesmo que você os fuzile do outro lado da tela;



Nunca espere para abater os seus adversários quando estiverem perto. Se grudarem em você, vai ser difícil largar... destrua-os o quanto antes;

Sempre que a sua arma estiver sem munição, fique parado esperando que ela se recarregue. Como o jogo não tem tempo, você não vai ter problemas. A não ser que esteja na tela de um chefe de fase...

Sempre que possível, utilize o laço para economizar munição;

Provavelmente os inimigos mais chatos são os cães. Não tente atirar da mesma plataforma em que eles se encontram. Fique de longe mandando bala enquanto eles se esgoelam;



Fique esperto com os espinhos. Além de sugarem uma baita energia, farão você ficar pipocando até morrer. Alcance a plataforma mais próxima para escapar deles e de eventuais inimigos que venham a aparecer;



A maioria dos inimigos pode ser alvejada mesmo sem estar aparecendo na tela. Então, se você sabe mais ou menos a sua posição, destrua!

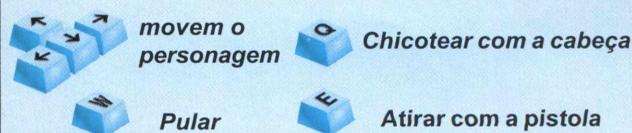


É acreditamos que você não vai encontrar problemas em se aventurar pelo mundo de Earthworm Jim. Ajude o nosso amigo minhoca a salvar o seu planeta, pois nossa parte já foi feita. Queremos ver a sua... coragem!!

Configuração Mínima

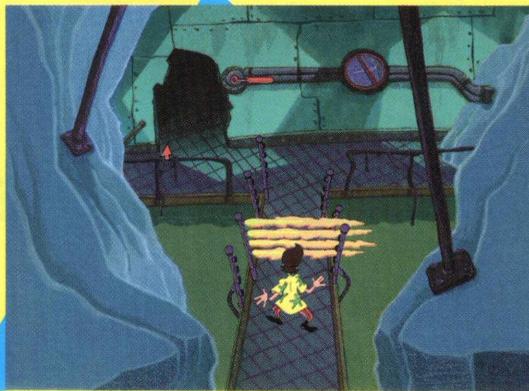
PC 486/33 MHz, Placa de Vídeo local Bus VESA ou PCI SVGA com 256 cores (640x480), 8 MB de RAM, CD-ROM de Dupla Velocidade, Windows 95, Mouse, Recomendado Joystick

COMANDOS BÁSICOS:



ACE VENTURA

O astro Jim Carrey surgiu como um furacão nos cinemas com seu humor desengonçado. Seu jeito louco e descontraído quebrou o tabu da comédia e fez sua carreira decolar velozmente. Tudo isso e muito mais lhe garantiram o sucesso em vários filmes. Carrey, sempre com uma maneira original de se apresentar, tem a posição de um dos melhores comediantes da atualidade. Uma de suas melhores apresentações, Ace Ventura - O Detetive de Animais, chegou aos games para PC. A 7th Level conseguiu passar para o game, nos mínimos detalhes, até as famosas caretas que marcaram Carrey em seus filmes. O ponto-chave do game está, com certeza, na alegria. Totalmente hilariante, qualquer movimento do nosso herói fará você rir. O visual do game e de Ace Ventura estão fantásticos, no puro desenho animado. Praticamente ele foi transportado de seu filme para os games. A história começa numa cabana, em meio a uma incrível nevasca nos Alpes Gelados, onde você dá para Ace Ventura os primeiros passos. Durante toda a sua missão, você irá se aventurar pelos mais diferentes locais, desde laboratórios esquisitos



e casas de máquina, até esgotos nojentos e túneis secretos. Em qualquer local, sua perícia e seu senso de detetive terão que vir à tona, nem que seja na marra. Um dos grandes baratos do game está nos itens escondidos. Durante todo o jogo, você poderá encontrar cartas, armas e muitas outras pistas para ajudar Ace a cumprir a sua missão. Não se esqueça de vasculhar cada canto da tela procurando-os, pois serão úteis mais adiante. Fora o arsenal que Ace carrega consigo, no maior estilo Sherlock Holmes. Durante todo o percurso você vai se deparar com várias passagens secretas, itens escondidos e situações surpresas, entre outras diversões garantidas que este game vai lhe proporcionar. No melhor estilo adventure, você comanda o nosso herói clicando para onde deseja que ele se movimente. Ao mesmo tempo,



procure no ambiente locais suspeitos para conter valiosas pistas. Neste clima de mistério, os efeitos sonoros prenderão você incrivelmente ao game. Todas as ações de Ace Ventura, bem como a do ambiente, são muito legais. Alguns se destacam, como a voz do próprio ator. Perfeitamente combinada com os movimentos de seu

personagem, e um show à parte. Quem tem um certo domínio do inglês se divertirá um bocadinho com as piadas e as inúmeras situações engraçadas que o jogo fornece. Um pouco de estratégia foi acrescentada e você algumas vezes terá que parar e ver qual é a melhor maneira para avançar. Prepare-se para morrer de rir e ajude Ace Ventura a cumprir a sua missão! ■

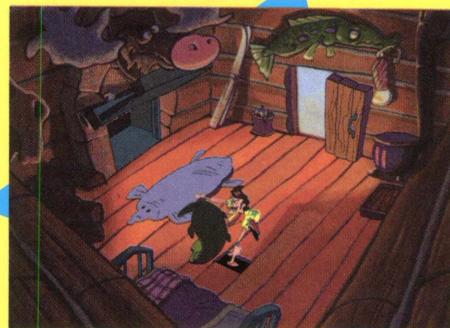
COMANDOS BÁSICOS:

A ação do jogo se dá principalmente com a utilização do mouse, clicando diretamente no local em que deseja mover o personagem. Mas algumas vezes é necessária a utilização das setas direcionais. Como, por exemplo, no corredor de fogo da segunda fase.



DICA:

Vasculhe tudo em todas as telas, todos os cenários estão repletos de surpresas. Para saber onde clicar, movimente o mouse e verifique se o ponteiro se transforma em uma pequena lupa. Isto indica que o personagem pode analisar o objeto em questão.



Configuração Mínima:

486 DX2 66 MHz ou Superior, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA (256 cores) e Mouse, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Win95.

Publicado por 7th Level.

ARCADE AMÉRICA

Quantas vezes na vida você quis levantar cedo num domingo? Nunca, não é mesmo? Agora, imagine só todos os seus amigos invadirem a sua casa e usufruírem de todos os recursos para acordá-lo. Mas duvidamos que você seja igual à Joey, o cara mais preguiçoso e porco dos games desta revista. É exatamente assim que começa esta incrível aventura. Joey é um garoto para lá de nojento, cujo principal passatempo é tirar meleca do nariz (Argh! Que nojo!). O visual dele é bem simples: anda sempre com as calças caindo. Gordo que só a peste, tem como principal aliado o seu estilingue. Um belo dia, Joey estava dormindo e os amigos dele entraram em casa e o chamaram para brincar.



pensam como vão fazer para acordá-lo, pois já conhecem a fama do carinha. Um mais torto que o outro, todos tentavam, à própria moda, acordar o moleque. Buzinas, chacoalhos, berros... nada adiantava. Quando viram que todas as tentativas estavam esgotadas, eles resolveram usar algo mais carinhoso. Envolveram toda a sua casa com explosivos e provocaram uma colossal destruição. Felizmente poucos danos foram causados: o Estado da Califórnia foi destroçado e sumiu do mapa dos Estados Unidos. Com o baque, todos os amiguinhos de Joey foram lançados um para cada Estado dos Estados Unidos. É aí que você entra na história! Conduzindo nosso simpático Joey, você terá que percorrer todos os EUA atrás dos amigos dele. E não será nada fácil. Arcade America é, literalmente, um game arcade. Todas as telas são baseadas no velho estilo campeão de Donkey Kong



Estes amiguinhos inconvenientes são, na verdade, uma série de criaturas estranhas, mas até que um tanto simpáticos. Ao chegarem no quarto, se deparam com Joey roncando alto. Em uma tentativa incansável, eles se reúnem e

para Atari. Em seu caminho, você encontrará fantasmas, monstros etc, nos mais diferentes lugares. A 7th Level novamente é coroada pela criação de mais um game com animações incríveis. A apresentação do jogo já mostra todo o potencial que você pode esperar de Arcade America, totalmente envolvido pelo mais puro do universo animado. Cada tela, supercolorida e bem distribuída, trata de um tema diferente conforme o Estado em que nosso pequeno Joey se

encontra. Preste atenção nos detalhes da tela antes de começar a se mover, pois, apesar de Joey ser um garoto ágil, muitos inimigos atacam ao mesmo tempo e um passo em falso pode acabar com a brincadeira. Em Arcade America, prepare-se para visitar os mais famosos pontos dos Estados Unidos como o Grand Canyon, Las Vegas, as esfinges dos presidentes e muito mais. Divirta-se com mais esse grande sucesso dos jogos da fantástica fábrica de games animados 7th Level! ■



COMANDOS BÁSICOS:

-  Mover o jogador
-  Saltar
-  Atirar com o estilingue
-  Sair

DICA:

Joey tem um estoque limitado de pedras para o seu estilingue. Dose bem sua debulhação e preste atenção onde vai pisar, pois surpresa é o que não falta.

Configuração Mínima:

486 DX2/66 MHz, 8 MB de Memória RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA, Win95.

Publicado no Brasil por BMG.



BALDIES

Baldies nos lembra muito o velho e bom Lemmings. Este demo está bem perto do produto completo. Assim, você vai adorar mais um game nesse estilo simulador, em que "você é o deus e controla tudo!". Baldies vai lhe entreter pela simplicidade e detalhes gráficos que, com certeza, vão lhe chamar muito a atenção. Em Baldies, você controla o mundo de homenzinhos pequenos, gordinhos e carequinhas. Você terá que descobrir, dentre as funções que o jogo dispõe (construtores, procriadores, cientistas e soldados), qual mais se adequa ao homenzinho que você escolheu. Procriadores? Isso mesmo! Dê cria à sua população, pois quanto mais pessoal você tiver, melhor se dará quando



estiver em campo. Isso porque eles também têm que lutar contra o time inimigo, que realiza as mesmas tarefas que o seu. Assim, é comum ocorrerem as brigas entre os dois e você terá que se virar para acabar com o oponente. Use e abuse dos itens que você for adquirindo, como bombas, gambás e armadilhas, para acabar com eles. Coisas como esta ocorrerão em florestas, nevascas e outros locais. ■

COMANDOS BÁSICOS:

Baldies é praticamente jogável pelo mouse:

- botão direito: aciona as principais funções de comando
- botão esquerdo: informações sobre o que você está clicando

DICA:

Quando se deparar com uma casa cheia de inimigos, arme uma mina na porta da casa deles e jogue um gambá (AHHH!) ou uma pedra na chaminé para fazer eles saírem. Ai, delire com a explosão e os pedacinhos deles pela tela!

Configuração Mínima:

486 DX2/66 MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Mouse.

Publicado por Creative Edge.

BUG!

A SEGA não faz feio e apresenta Bug! com o estilo que fez todos delirarem muito antes do lançamento de Mario64 da Nintendo. A título de curiosidade, o nome Bug se originou quando um engenheiro constatou um problema em seu equipamento. Abrindo a máquina, uma barata estava tostada na placa, queimando os transistores. Quando foi perguntado o porquê do problema, ele respondeu: "It's Bug!". Que história triste... mas voltemos ao supergame. Muita perícia e domínio de todos os ângulos serão requisitos básicos para sair do lugar com nossa barata. Com gráficos muito bons e um jogo de câmeras espetacular, este jogo faz realmente você se sentir dentro dele. Aqui, você comanda Bug, uma barata super-simpática, que está no



mundo dos (Irc!) insetos e tem inúmeros desafios pela frente. Como sabemos que você já tem uma noção de como lidar com um inseto quando o encontra, não terá muitas dificuldades. Provavelmente a visão de plataforma 3D te pregará várias peças no início. Divirta-se em cachoeiras e abismos, lutando contra gafanhotos, formigas e muito mais! Bzzzzz! ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Movimentam Bug
- Pular

DICA:

Cuidado com os gafanhotos, pois eles são imortais. Você pode pular no restante dos insetos para matá-los.

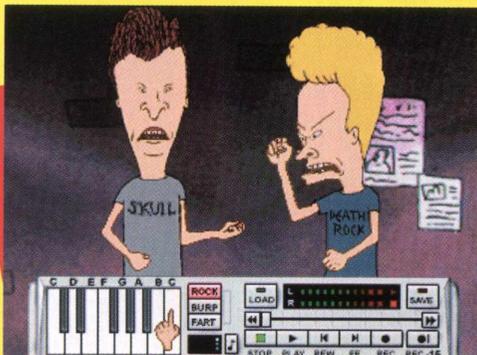
Configuração Mínima:

Pentium 75MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA e DirectX 2 instalado e Windows 95.

Publicado por Sega.

BEAVIS & BUTT-HEAD VIRTUAL ESTUPIDITY & BUTT-HEAD

Hehehe! Ei, Beavis... No way, Butt-Head! Huhehu! Esses e vários outros diálogos dos dois sujeitos mais cretinos da face da Terra levaram ao delírio milhares de jovens. Beavis e Butt-Head começaram como "coadjuvantes" na série *Liquid Television*, da MTV. O sucesso foi imediato e logo ganharam o seu próprio desenho, transformando jovens inocentes em fanáticos pelos maus hábitos e idéias fracas. Do desenho para o cinema e games, foi rápido. Esses dois imbecis voltam a atacar os games novamente, desta vez em *Virtual Stupid*, uma supercoletânea de quatro demos-jogáveis, que mais parecem passatempos. Não é por isso que você não vai se divertir. Pelo contrário, transportando toda a idiotice e inteligência descomunal que os simpáticos jovens



e torre-os com os raios do Sol! Genial, não é? Huhehe!! No famoso *Air Guitar*, você se transforma num músico de primeira linha. É apresentado um teclado completo e a figura dos dois feinhos. Você terá três opções de som para o teclado: gases infernais, arrotos destruidores e o famoso tom de Rock que marcou nossos amigos. Você poderá construir músicas

incrivelmente educativas, tendo na mão todo esse equipamento. O melhor de tudo: pode gravar em arquivo a sua música, para tocar quando a sua irmazinha invadir o seu quarto! Construa a sua "melodia", adequando esses incríveis sons como você achar melhor (ou pior...).

Hock a Loogie é podre! Só rode-o depois de comer, pois você terá que caprichar no pigarro. Escolha um dos dois gênios, suba até o último andar do prédio da sua escola e prepare-se: você precisa cuspir em todos os transeuntes e animais que se atreverem a passar por baixo de você. Não perdoe nada: carros, bicicletas, pessoas e até esquilos. Atenção: quando aparecer um carro, se mate para acertá-lo. Você ganhará um daqueles verdões, para caprichar e mandar com gosto na cara de um!

Para fechar, um mais light. *Tennis Game* te dará mais trabalho. Sabe aqueles arremessadores de treinamento para tennis que lançam as bolas? Você estará munido dessa arma em primeira pessoa e terá que derrubar todos os jogadores do

clube que vocês invadiram. Fogo neles!

Com certeza, você vai se divertir muito com esse quarteto, um conjunto realmente original de passatempos incluídos num único game. Tá esperando o quê? ■

COMANDOS BÁSICOS:

A ação do jogo se dá principalmente pela utilização do mouse, move-se o personagem ou objeto para qualquer posição da tela e clica-se com o botão esquerdo que corresponde a ação do personagem.

DICA:

Estes jogos possuem uma característica em comum. Para acionar nossos amigos, deve-se clicar com o mouse. No primeiro game o segredo é clicar com a lente sobre o maior número de insetos possível, clique sem parar e destrua ao máximo. O segundo não é bem um jogo, pressione as tecla de "A" até "L" no teclado e escute os efeitos produzidos por eles. No terceiro game, o segredo é tentar acertar o carro que passa no fundo da tela. Acertando você ganhará um número elevado de pontos, além de "cuspes" mais poderosos. No último, a dica é simples: basta ficar ligado no cara que aparece no alto à esquerda, ele é o mais rápido de todos. Então acerte-o primeiro.



possuem, *Virtual Stupid* fará você rir muito, principalmente no game *Air Guitar*.

O primeiro, *Bug Justice*, retrata o imenso afeto que Beavis e Butt-Head possuem pela natureza. Sua missão se inicia em um jardim que, através de um superclose do chão, você enxerga os mais diferentes bichos que transitam sossegados por ali. Seu trabalho será bater o pé de Beavis, quando amontoar muito inseto, para que o chão trema. Desse modo, os insetos que estiverem na parte central ficarão tontos e alguns virarão de barriga pra cima. Assim que isso acontecer, focalize-os com a lupa de Butt-Head



Configuração Mínima:

486 DX2, 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA (256 cores) com 1 MB, Mouse, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Windows 95.

Publicado por Viacom New Media.



ANO 2006.

O MAIOR COMBATE AÉREO ESTÁ PARA ACONTECER.

Jogue em ambos os lados da batalha (Estados Unidos ou Rússia), utilizando um dos 5 (cinco) aviões disponíveis: o F-14, F/A-18 e o F-22N dos Estados Unidos ou o MIG-29D e o avião invisível secreto dos russos.



EXCLUSIVIDADE



J E T F I G H T E R

FULL BURN

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2280

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA
DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SOMENTE USUÁRIO

Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
Campinas e Região - TOP COM. Fone: (019) 243 9855
SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 2498
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836

Norte e Nordeste - CD-ROM SHOP - Fone: (081) 325 5430
MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

FAST-CD

O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil
0800 55 2313

CLAW

Você está no papel de um gato pirata caçador de tesouros, que tem a missão de enfrentar uma legião de cães que estão à espreita para capturar você. Os gráficos são arrasadores, muito bonitos e coloridos, fora a perfeita movimentação dos personagens. Você vai adorar a perfeição que Claw traz para o seu monitor, transformando o figurino dos personagens em um show à parte. É incrível perceber a relação entre cães e gatos, que impera neste game, em uma época em que os piratas eram temidos por todas as embarcações. É hilário ver um gato usando aqueles chapéus enormes e cachorros com babados e botas. Destrua todas as caixas de madeira, pois elas trazem muitas armas, munições, vidas e, é claro, muitos tesouros. O som de Claw dispensa comentários. Com músicas da época,



você pode se imaginar empurrando o seu chefe pela prancha... ■

COMANDOS BÁSICOS:



Para direita e esquerda movimentam o personagem, setas acima e abaixo, descer e subir, olhar para cima e para baixo, respectivamente.



Pular



Atacar c/ golpe de espada

Atacar com pistola



Uma vez pegar objetos, pela segunda vez arremessar

Trocar de arma

Aumentar tela / Diminuir tela

Atirar / Soltar magia

Atirar dinamite /Ataque especial

Tela de ajuda

DICA:

Procure as áreas escondidas, principalmente na segunda fase. Além de ter muitos tesouros, elas são atalhos para terminar a fase. Veja bem aonde vai pisar, pois várias armadilhas e emboscadas esperam por você.

Configuração Mínima:

Pentium 90 MHz, Directx 3, 16 MB RAM, 2 MB de Vídeo, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Drive de CD-ROM de 2X e Windows 95.

Publicado por Monolith Productions.

CRAZY DRAKE

Todos viviam felizes no reino de Loonville. Em um certo feriado, o Rei Drake e a Rainha Drake resolveram viajar para o sul. E deixaram seu filho, o príncipe Drake, na guarda do reino e do sagrado Ovo de Ouro, que é o símbolo do poder. Mas numa certa noite, enquanto o príncipe Drake jogava o seu videogame favorito, o diabólico Dr. FullBrain invadiu o palácio e roubou o Ovo de Ouro. Sabendo do sumiço do artefato sagrado, Drake finalmente ficou sabendo qual era a sua missão: se transformar em Crazy Drake para acertar as contas com Dr. FullBrain. A comédia é o shortinho de lycra vermelho que ele usa para combater os inimigos. Imagine só se o famoso Patolino



(Warner Bros.), que é só o pó, aparecesse fortão depois de aulas de musculação, anabolizantes e outras bombas. O nosso herói em

Crazy Drake é a cara desse condenado, que precisa lutar contra borboletas e florzinhas, entre outros inimigos. Crazy Drake possui

gráficos muito bonitos e uma

jogabilidade espetacular. Assista alguém jogando e terá a impressão de estar assistindo a um desenho animado. ■

COMANDOS BÁSICOS:



Movem Crazy Drake

Pular

Atirar

DICA:

Você não pode atirar enquanto pula. Então, não economize tiros nas diagonais. Desrespeite as setas indicadoras de caminho e você achará vários ovos escondidos. Além disso, você pode encontrar telas-bônus, vidas extras, bombas, suprimentos médicos e outros itens valiosos.

Configuração Mínima:

486 DX2/66, Placa de Vídeo SVGA, 8 MB HD, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

Publicado por One Reality.



DILBERT DESKTOP GAMES

Provavelmente quem lê jornal vai reconhecê-lo e não vai acreditar que ele veio para o mundo dos games: o famoso das tiras em quadrinhos, Dilbert! Este camaradinho esperto que sempre aparece quando o assunto é trabalho, relacionamento profissional e assuntos de escritório. Ele, que já fez muita gente rir, vai divertir muito mais agora. Na pele desse cidadão, você irá enfrentar situações comuns na vida dos executivos (e também correrá os mesmos riscos...). A Microsoft caprichou e reproduziu perfeitamente o nosso amiguinho em diversas aventuras para você.



Passeando pelos corredores da empresa onde Dilbert "trabalha", você terá que ir em busca de doces, rosquinhas e outras guloseimas. Mas tome muito cuidado



com a falsidade dos seus colegas de trabalho e, principalmente, não seja surpreendido pelo seu chefe. Quando aparecerem essas pessoas indesejadas pela sua frente, utilize o seu raio paralisante (pressione <ENTER>) para dar um pequeno choque e confundí-los. Assim, Dilbert poderá passar por eles sem nenhum problema. ■

COMANDOS BÁSICOS:



Movimentam nosso Dilbert



Utilizar sua arma (choque)

Pausa



Ajuda / sair



Para iniciar o jogo (1 jogador)
Para iniciar o jogo (2 jogadores)

DICA:

Dispare os raios que neutralizam a chefia somente quando necessário. Caso contrário, você ficará sem munição e será facilmente surpreendido, perdendo pouco a pouco seus objetos e assim logo acabará morto.



Configuração Mínima:

486 DX2, 66MHz, 13 MB HD, Placa de Video 1 MB SVGA, CD-ROM 2x, Windows 95 e Mouse, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

Publicado por Microsoft.

IN SEARCH OF DR. RIPTIDE

Aqui você se depara com o maior cientista de todos os tempos: Dr. Tiberius Riptide! Só que esse lunático aproveitou toda a sua inteligência para o mal. Dr. Riptide foi expulso da comunidade científica após anunciar a criação de um dispositivo que poderia acabar com a vida marinha. A partir daí, o malvado deu início a um projeto altamente secreto, que produziria a Tuna-matic, um perigoso dispositivo. Sua missão é localizar e destruir o seu secreto laboratório submerso e junto com ele os seus projetos maléficos. Mas a inteligência e rapidez de Dr. Riptide passaram por cima de todas as tentativas de bloqueio da S.N.A.T, a associação que se encarregou de dar um basta à



situação. Ele continuou a comercializar a Tuna-matic no mercado negro e já transformou mais de 50 pessoas em "Drs. Riptides". A S.N.A.T. sabe que Dr. Riptide está agora na costa da Austrália. Através de gargantas, cavernas e outras formações subaquáticas, conduza o seu submarino junto com seu fiel aparelho Jason até a costa da Austrália e destrua os planos de Dr. Riptide! ■

COMANDOS BÁSICOS:



Conduzem o seu submarino



Atiram



Liberam



Atraem o aparelho auxiliar

DICA:

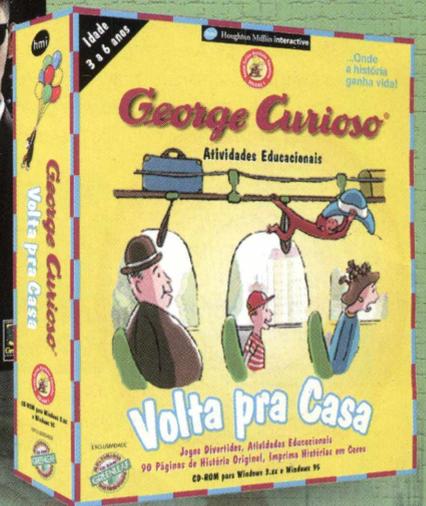
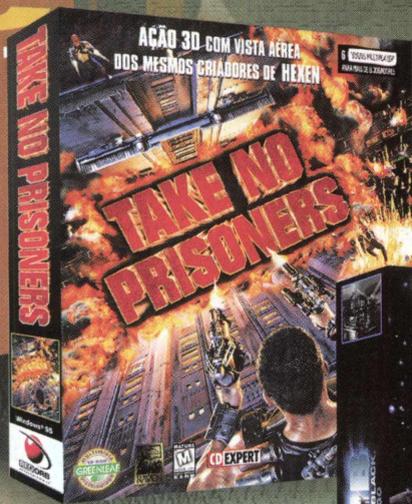
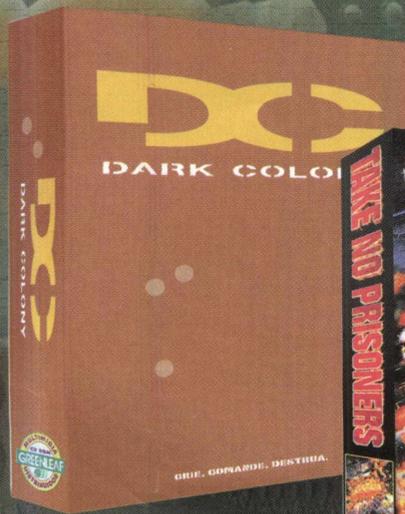
Espere para atirar nas enguias quando elas estiverem de costas; assim você não correrá perigo de ser atingido. Cuidado ao estourar um barril, pois nem tudo que ele contém fará bem a você... Vasculhe todas as entradas e todas as cavernas, pois vários suprimentos estão escondidos neste game.

Configuração Mínima:

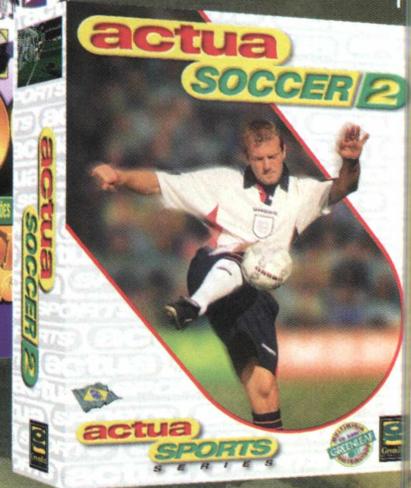
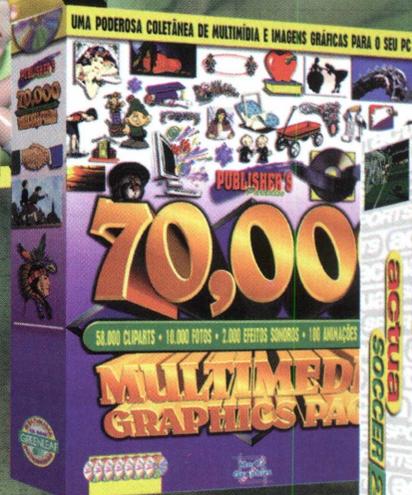
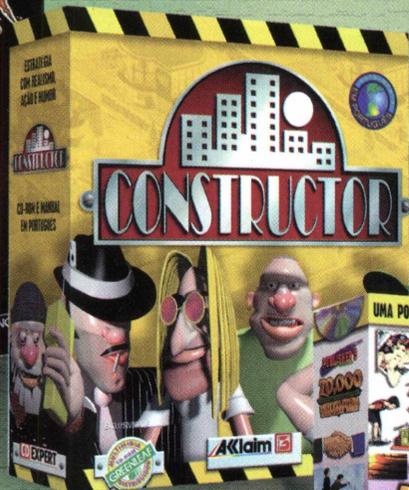
486 DX2, 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM 2x, Placa de Video SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Mouse.

Publicado por Pack Media Company.

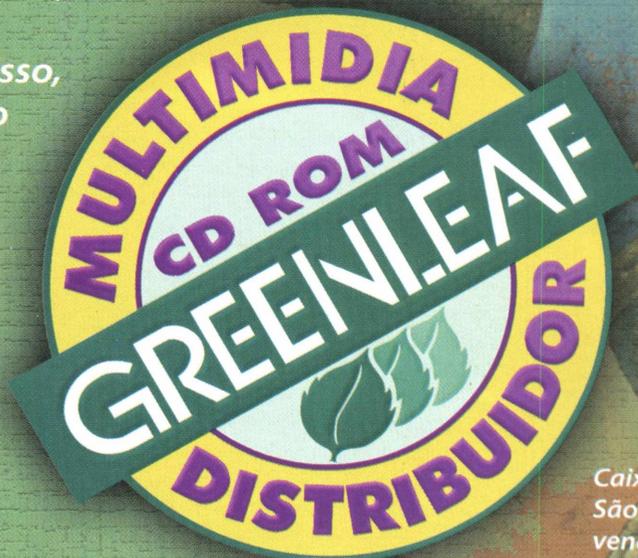
Os melhores CD-ROMs do planeta falam a sua língua.



Todas as marcas mencionadas pertencem aos seus respectivos titulares



Lembra aquele CD-ROM importado animal que você sempre quis e nunca achou no Brasil? A Greenleaf, através de uma parceria com os maiores criadores e publicadores de CD-ROM do mundo, traz com exclusividade para você os melhores lançamentos, títulos consagrados, variedades em utilitários, educativos, games e muita, muita novidade mesmo! E o que é melhor, tudo isso totalmente em PORTUGUÊS ou com manual e caixa traduzidos! Com um sólido compromisso com a qualidade, a Greenleaf procura trazer para o Brasil sempre o novo, o revolucionário. Por isso, onde você encontrar o selo Greenleaf, tenha a certeza de que existe um produto elaborado com a mais alta tecnologia e falando a sua língua.



Caixa Postal 13 546
São Paulo - SP - Brasil
vendas@greenleaf.com.br

SONIC 3D BLAST

Quem pensa que o Dr. Robotnik deu sossego, pode tirar o cavalinho da chuva. Ele está de volta, mais maquiavélico do que nunca. Com ele retorna Sonic, novamente defendendo seus amigos na que pode ser a mais fantástica aventura do porco-espinho da SEGA. Desta vez, a coisa muda totalmente de figura: você comandará Sonic no plano 3D, o que mudou totalmente a cara da aventura e a sua jogabilidade. Lindos gráficos, perfeita movimentação dos personagens e algumas inovações deram a Sonic 3D Blast uma cara toda especial. O nível de dificuldade aumentou consideravelmente, pois segurar a velocidade de Sonic, dar conta dos inimigos, recolher todos os itens, cumprir seus objetivos, tudo em 3D,



não será fácil. Mas o vício da série Sonic em todo o mundo e a grande qualidade dos jogos de plataforma são fatores que atrairão você contra as telas deste jogo. Muitas emoções te aguardam (e muitas surpresas também) em Sonic 3D Blast. Confira mais esse incrível lançamento, que com certeza será figurinha carimbada na série Sonic e nos grandes nomes dos jogos de plataforma! ■

COMANDOS BÁSICOS:



DICA:

Aproveite as rampas de velocidade: quando avistar uma marca característica no chão, encoste e deixe o rolo te arremessar. Tome cuidado quando for atacar um inimigo, pois o visual pode te enganar.

Configuração Mínima:

586 133 MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA, DirectX e Windows 95.

Publicado por SEGA

GUIMO

Localize e Destrua!!!!!!! Quando você é incumbido da missão em Guimo, é esse o lema que domina a sua mente durante toda a sua existência em campo. Guimo, o famoso herói do planeta Lazz, tem uma nova missão! Depois de livrar seu próprio planeta das mãos do maléfico imperador Necterion, ele deverá salvar seus amigos de Deekore, um pequenino planeta dominado por este mesmo tirano e suas hordas devastadoras. O início de sua cruzada começa em uma floresta, onde Aliens famintos esbugalham os olhos e os lançam contra você. Lobos enormes, munidos de poderosas



bazucas, querem riscar você do mapa a qualquer custo. Experimente destroçar um soldado-lobo e verá como ele se desintegra e derrete bonito, formando um delicioso plasma e dando mais emoção ao game. Literalmente, é isso o que acontece em Guimo. Seus olhos são o marcador de energia! Quando o vacilo é demais, você começa a sangrar pelos olhos até virar só uma caveirinha. Então, não fique parado num mesmo lugar durante muito

tempo, proteja todos os lados e... boa sorte! ■

COMANDOS BÁSICOS:



DICA:

Quando você for atacar, dispare e saia do local onde você está com rapidez, para evitar ataques sorrateiros de seus inimigos.



Configuração Mínima:

486 DX2/66, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

Publicado por Jack In the Box Comp.

HELICOP

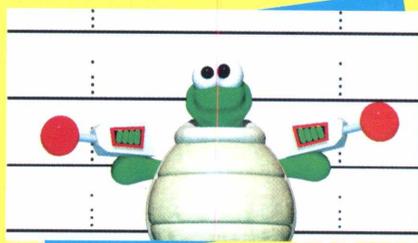
Quem não conhece ou pelo menos ouviu falar de Toy Story, um dos maiores sucessos dos estúdios Walt Disney: o fantástico desenho que deu vida a brinquedos através dos poderosos equipamentos da Silicon Graphics, a maior empresa de produção gráfica do mundo. Foi tamanha a perfeição para compensar o trabalho da empresa, que funcionava 24 horas por dia para entregar o filme a tempo. Helicop não fica atrás e vem com animações cruéis e um propósito diferente. Dando um banho em resolução, você tem a mesma impressão de ver brinquedos se moverem, além dos cenários que,



A segunda é destruir os planos do diabólico Dr. Know. Ele pretende utilizar os seus poderes e conhecimentos robóticos para destruir a cidade. Conseguindo isso, criará a orda de helicópteros negros, para concretizar o seu sonho e levantar o seu império. Algumas opções muito interessantes podem mudar o rumo do game, como alterar a busca de letras por números. Opções de velocidade também estão habilitadas e você pode configurar como achar melhor. Seus inimigos estão por toda a parte e você terá que ter habilidade para atingi-los perfeitamente, enquanto tem que desviar dos ataques traseiros



literalmente, dispensam qualquer comentário de tão perfeitos! Este game é muito educativo e agradará tanto as crianças como os mais velhos. Misturando a diversão com o aprendizado, o projeto Helicop se transformou num game muito interessante e fácil de se jogar; um entretenimento que não podia faltar, de forma alguma, no Universo Animado. Helicop é uma aventura policial, em que você conduzirá um simpático helicóptero de tênis, com o legado de ter sucesso em duas missões. Na primeira, terá que recolher as letras que seus inimigos soltam quando são destruídos, formando a palavra que é pedida no início do game. Chame o seu filho para auxiliá-lo nesta busca, que agradará muito, com certeza.



e das paredes e obstáculos que o jogo lhe impõe. Abelhas, topeiras, minhocas e robôs são alguns dos impecilhos que você encontrará pelo caminho e alguns toques são válidos para acabar logo com eles. Para exterminar todas as abelhas, destrua a sua colméia, atirando bem na junção dela com o teto. Mas preste atenção para que você já tenha conseguido formar a palavra ou a sequência de

números, antes de acabar com a sua "fonte" de informações. Cuidado: algumas são imortais e você terá que se contentar em desviar. Quando estiver sem combustível ou com pouca energia, volte para o início da tela e espere o cidadão que está sentado no cano jogar as bombas-relógio. Destrua-as e conseguirá vários itens para continuar a fazer frente à ameaça. Mostre ao Dr. Know que é você quem sabe das coisas!

COMANDOS BÁSICOS:

-  Movem nosso personagem para as direções correspondentes
-  Atirar
-  Pausa
-  Help
-  Palavra a ser formada coletando letras
-  Configuração de efeitos sonoros e gráficos
-  Dicas
-  Configuração de velocidade de movimentação do personagem

DICA:

Na primeira tela existe um atalho para se chegar ao chefe da fase. No alto da tela à esquerda temos aquele cidadão que atira bombas-relógio em você, localizou? Ele está sentado em um cano, que é o atalho. Entre nele e encontre seu inimigo desta fase.

OBS: Caso o jogo traga problemas de vídeo ao ser executado pela interface, feche-a e execute o arquivo HELIDEMO.EXE encontrado no diretório: C:\UNIVERSO\HELICOP.

Configuração Mínima:

486 DX4, 100 MHz, 8 MB RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo 1 MB SVGA, Windows 95.

Publicado por Landersoft.

INCREDIBLE HULK

Mais um grande sucesso da Marvel Comics vem para os games! Hulk, nosso incontrolável monstro verde, não está com muita paciência. Então, não brinque com ele e faça o serviço direito. O visual do game está cruel mesmo, com destaque para a calça jeans que já está só o pó, mas ele insiste em usar. A movimentação dos personagens é bárbara e a resolução está muito boa. Se você estiver nervoso, aproveite para jogar Hulk, pois aqui ele destrói tudo, até as paredes. Os surtos de fúria deste cara são incríveis e a jogabilidade se torna muito grande. O desafio fará você ficar com mais raiva ainda, pois não está nada fácil. Entre magos chatos que não morrem e diversos



outros inimigos, você vai cansar para se livrar deles, principalmente quando resolvem atacar de uma só vez. Ai complica tudo. Abra todas as passagens que você encontrar para ter espaço e se livrar dessa corja. Não esqueça de recolher todos os suprimentos; garantimos, você vai precisar (e muito...). ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Movem Hulk
- Sai do jogo
- Socar / Abaixar, pegar objetos

- Senta a bota / pular
- Pausa / alterar a resolução para 320x200
- Alterar a resolução para 320x240 / alterar para 640x480
- Alterar o brilho /reduzir o tamanho da tela
- Ampliar o tamanho da tela

DICA:

Destrua seus inimigos pulando sobre eles. Use e abuse da corrida com chute. Para acioná-la, segure o direcional para o lado durante um tempo, até que ele comece a correr; quando chegar perto do oponente, pressione C.

Configuração Mínima:

586, 133 MHz, 8 MB RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo 1 MB, Drive de CD-ROM de 2X.

Publicado por Eidos Interactive.

JETSON'S SPACE RACE

A família espacial mais famosa do mundo está de volta, agora com um game superchocante de corrida. Muitos já se divertiram com as trapalhadas da empregada-robô Rose ou com o desempenho profissional do nosso astro deste game. A história se passa no cotidiano de George Jetson, que deve se aventurar todos os dias no intenso tráfego intergalático para cumprir a missão nossa de cada dia. Durante o seu trajeto, além de se transformar em malabarista, para contornar o pesado volume de naves espaciais no trânsito, tem que entregar toda a família em seus compromissos. Imagine só deixar todos os dias a mulher no shopping, o cachorro na escola de treinamento para cães, a



filha na lanchonete e o filho no colégio. Ufa! O problema vai ser contornar as barberagens aéreas dos motoristas em sua cidade. Preste atenção no tempo que você dispõe para realizar todas as tarefas, antes que acabe a gasosa e sua família perca os compromissos. Confiamos no seu senso de piloto e deixamos o bem-estar da tradicional família (e de sua nave...) em suas mãos. Go!!! ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Movimenta a nave
- Deixa o passageiro no destino. Ex: filho na escola

DICA:

Tome cuidado, pois qualquer trombadinha no meio do caminho acarreta em uma grande perda de tempo. Fique sempre atento à numeração, que aparece na parte superior de sua tela, pois aquilo é o cronômetro que lhe indicará quanto tempo ainda lhe resta.



Configuração Mínima:

486 DX2/66, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA e Windows 95.

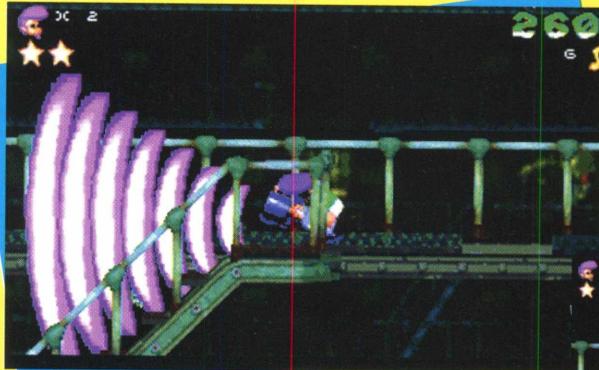
Publicado por Hanna-Barbera Cartoons Inc.

JOHNNY BAZOOKATONE

Yes!!!!!!! Chegou a vez dos metaleiros!! Quem vive nesse mundo vai delirar com Johnny Bazookatone. O sucesso deste game já carrega a grande difusão que o Rock tem em todo o mundo e a infinita legião de seguidores desse movimento, independente do estilo. Imagine só se esses fiéis ficassem, para sempre, sem a sua música. Será que iam agüentar? Preste muita atenção na história deste jogo e veja



porque Johnny se transformou completamente, dando um clima totalmente musical, que fará você delirar a cada passo com o nosso herói. Falando um pouco de resolução, este game já mata a partir da apresentação. Com um visual de dar inveja e movimentações muito originais, muitas sobreposições e jogos sensacionais de luzes se juntam num espetáculo, antes mesmo do início do jogo. Realmente é um show que vai lhe preparar e dar todo o poder e energia necessários para a debulhação, mesmo que você não seja simpaticante do movimento Rock. Mais uma produção gerada nas estações da destruidora Silicon Graphics; a mesma que produziu todos os efeitos do filme Twister. Nela é contada toda a



transforma num superaspirador, que será totalmente necessário desde o início do jogo. Johnny vai se deparar com todos os tipos de capangas daquele demônio e você não pode se esquecer de recolher todas as notas



história do jogo e apresentada os seus participantes. Uma banda detona seu som, enquanto o clima de suspense vai correndo. Eis que aparece um demônio, que está quase conseguindo concluir o seu grande sonho: acabar de uma vez por todas com a música em todo o mundo. Johnny foi incumbido de contornar a situação e mandar

musicais que eles libertam depois de eliminados. Bem no estilo plataforma, é muito legal conduzir Johnny, devido a animação e ao seu visual a la Elvis. Preste muita atenção em detalhes da tela, pois os itens mais importantes para concluir o seu percurso estão quase imperceptíveis. Experimente deixá-lo parado e verá suas brincadeiras com a metranca ou com o cabelão. Johnny Bazookatone é diversão do começo ao fim. ■

COMANDOS BÁSICOS:



Movem o personagem



Atirar



Segurar e soltar: rajada de ondas sonoras



Aspirador



esse maldito de volta para o inferno. Assim, continuará a contagiar o mundo com o seu

som maneiro, ao mesmo tempo que abre espaço para todos os dons musicais se manifestarem em todos os cantos do mundo. Nosso game começa com o herói, Johnny Bazookatone, transformando sua guitarra num poderoso arsenal de guerra. Realmente dá gosto conduzi-lo, destruindo tudo o que aparece. Além da poderosa rajada de metralhadora que ela possui, ainda tem o poder de emitir uma descomunal carga de ondas sonoras, que pode cobrir todo o terreno! Além disso, ela se

DICA:

Tecla ALT: quando o jogador estiver parado, dê uma giratória; se você estiver em movimento, esta ação fará com que você corra.



Configuração Mínima:

486 DX2/66, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Placa de Vídeo SVGA.

Publicado por Arc Development.



THE ADVENTURE OF LOMAX

Os velhos e bons Lemmings estão de volta, ou melhor, um está de volta: nosso herói deste game, Lomax! Os Lemmings conquistaram uma grande legião de fãs, persistindo desde os primórdios do PC. Esses personagens vagavam pelo nada, andando sem parar, até encontrar um obstáculo para dar meia-volta ou um buraco para se esborrachar. Lomax é o único descendente daquela legião de suicidas que adoravam viver perigosamente. Largado, sozinho e sem pertences na ilha dos Lemmings, você teve que reunir todas as forças e sua experiência de sobrevivência que foi adquirida até então, em suas inúmeras aventuras. Você precisa salvar os seus amigos malucos de um



feitiço maligno, que os transformou em (AHHHHH) zumbis! Porém, o esquema do jogo está totalmente diferente: ao invés do esquema estratégia, é incorporada a ação num belo game de

plataforma. Os gráficos são arrasadores, muito bonitos e coloridos. O desafio continua grande e as opções são várias, garantia de muito tempo em cima do teclado para terminar o game. Mate a saudade e viva essa nova emoção! ■

COMANDOS BÁSICOS:



Controlam o personagem

W uma vez: pular - W pela segunda vez: atacar

E Lançar o capacete



Trocar o item que está sendo usado por outro que estiver guardado



Pause



Olhar para cima / olhar para baixo

DICA:

A pressa é a inimiga da perfeição, portanto ande lentamente pela tela para não ser pego de surpresa pelos seus inimigos.

Obs: Em alguns equipamentos você precisará maximizar a janela em que o jogo está sendo executado para poder rodar o Lomax.

Configuração Mínima:

Pentium 75 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA (16 bit color) e Windows 95.

Publicado por Psygnosis.

MEGA MAN X

Megaman é a supersérie, que desde o lançamento de seu primeiro game para o console, Nintendo 8 bits, não sai da cabeça da galera gamemaniaca. Para se ter uma idéia, é o game que teve mais episódios lançados até hoje em todo o mundo. Megaman volta novamente, desta vez detonando no seu PC! O jogo se passa num futuro distante, em que nosso astro enfrenta muitos desafios e perigos. A cada chefe de fase derrotado, Megaman ganha novas armas e poderes, identificados pela cor característica que ele apresenta. Megaman possui vários movimentos

especiais, inclusive de escalar paredes. Mas não pense que



será fácil você dominar esse robzinho,

porque também será necessário muita habilidade da parte do jogador. Fique esperto com as diversas paredes falsas e salas escondidas, pois sempre surge algum tipo de ajuda para você. Experimente segurar a barra de espaço pressionada e depois soltá-la: um poderoso supertiro será disparado! E não se esqueça que Megaman não pula, então sua única esQUIVA é o pulo. Mas como a melhor defesa é o ataque, saia mandando bala em todo mundo! ■

COMANDOS BÁSICOS:



Movimentam o personagem

Atira



Pula / Faz com que ele dê uma patinada no chão



Seleciona as armas / Vai para o menu (onde você escolhe armas, pode recarregar energias e ainda funciona como pausa)

DICAS:

Carregue o tiro sempre que possível e fique atento com as salas escondidas.

Configuração Mínima:

486 DX2, 66 MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Vídeo SVGA ou Superior e Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

Publicado por Capcom Inc.

ORION BURGER

Pra se ter uma idéia de como é hilário este jogo, comece prestando atenção em seu nome. Depois, na apresentação, cenário e tudo o mais. Provavelmente, você vai rir o tempo todo, já que a história deste game é totalmente original. No mais puro desenho animado, um bando de aliens fazia, há muito tempo, muitos planos para a captura de homens, a fim de estudar nosso comportamento.



aliens nojentos, feios e porcos, que só querem se divertir às suas custas. Além disso, desejam testar a inteligência de seus animais, realizando algumas

experiências escabrosas. Vai deixar? É, acho que não. O problema já começa quando você é raptado e tem que dividir sua gaiola com outros inquilinos nem um pouco agradáveis e armados até os dentes: um bando de ratos horríveis que estão com muita, mas muita fome. Portanto, tome muito cuidado para não virar comidinha e escape a tempo. ■

COMANDOS BÁSICOS:



Toda a ação do jogo se dá através da utilização do mouse, clicando diretamente sobre o

local em que se deseja mover o personagem. Na parte inferior existe uma barra onde se localizam os itens que podem ser utilizados para se mandar da gaiola e à esquerda os controles de ação do personagem.

DICA:

Tente vasculhar toda a tela para coletar o maior número possível de itens para serem utilizados posteriormente. Aprenda todos os caminhos de sua jaula, isto será bastante útil quando você descobrir os ratos.

Obs: Este jogo necessita de suporte ao mouse para DOS.

Configuração Mínima:

486 DX4, 100 MHz ou Superior, 16 MB RAM, 8 MB HD, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Mouse.

Publicado por Sanctuary Woods.



Planejaram e raptaram um ser humano para a criação. É isso mesmo, você vai ser o bichinho de estimação querido de um bando de

PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE

Provavelmente um dos maiores clássicos do Atari, Pitfall viciou muito marmanjo que não se esquece, até hoje, do tiozinho que pulava de galho em galho e escapava dos perigos da selva, enquanto dava duro para desvendar os seus segredos. Nesta fabulosa versão para PC, nosso amiguinho continua mais aventureiro do que nunca e desta vez carrega o pai na mochila. É exatamente aí que começa nossa história! Você e seu pai saem determinados a encontrar e explorar o tão procurado e místico templo de Uxactun, perdido há décadas debaixo das vegetações. Todo esse esforço teria que culminar no total



resgate dos elementos da cultura inca. Em meio a muitas escavações e depois de várias descobertas, seu pai desaparece misteriosamente. Aí começa a grande aventura! Você se encontra sozinho em uma selva tropical repleta de animais assustadores. Que poderes estarão por trás de tudo isso? Corra todos os riscos necessários para salvar a vida de seu pai e trate de desvendar todo esse mistério... ■

COMANDOS BÁSICOS:



Setas direcionais para a direita e para a esquerda: movem o personagem
seta direcional para cima: move a visão do jogador para cima

seta direcional para baixo: abaixar



Mudança de armas



Pular / Chicotear / Atrair

DICA:

Procure sempre manter distância dos animais que irão lhe atacar no caminho, pois caso você chegue muito perto deles, sua arma será ineficiente.

Obs: Como se trata de uma versão demo de Pitfall, você terá apenas 5 minutos de jogo corrido. Após isto, você terá que reiniciá-lo.

Configuração Mínima:

486 DX2, 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo de 1 MB SVGA, Windows 95.

Publicado por Activision.

MANUAL
EM PORTUGUÊS

O JOGO OFICIAL

MIIB

MEN IN BLACK™
THE GAME

PROTEGENDO A TERRA DA
ESCÓRIA DO UNIVERSO...
...AGORA É A SUA VEZ.

“COMA FÓTONS, SEU BICHO FEIO”

Os Homens de Preto estão de volta em uma nova aventura!
Man in Black, o Jogo traz a agência secreta de patrulha intergaláctica enfrentando uma nova ameaça que pode acabar com a existência da Terra.

Escolha entre os principais personagens do filme, incluindo a Agente L, interpretada por Linda Fiorentino, a primeira mulher dos Homens de Preto.

Prepare-se para enfrentar a escória do universo com treinamento de combate no QG, astúcia para resolver problemas e um arsenal de armas do outro mundo...Os Homens de Preto estão de volta.

O JOGO INCLUI A MÚSICA E O VÍDEO DE “MAN IN BLACK” POR WILL SMITH

EXCLUSIVIDADE



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

SOMENTE USUÁRIO

Bauri e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 2498
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
Norte e Nordeste - CD-ROM SHOP - Fone: (081) 325 5430

MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

FAST·CD
O seu CD entregue em qualquer lugar do Brasil
0800 552313

EXPERT JOGOS

+ DE
30
GAMES

RAYMAN

Rayman deve ter saído do sonho de algum lunático, que acordou de madrugada e o desenhou pela metade. Como ele é? Nada normal, pode-se dizer. Imagine um ser sem pescoço, sem braços e sem pernas. É estranho, ou melhor, impossível, não é verdade? Só o vácuo existe entre as partes de seu corpo, mas que lhe dá, ao mesmo tempo, um charme todo especial. Mas acreditem, é assim mesmo a descrição de Rayman, nosso incrível personagem neste grande sucesso dos consoles e dos PCs. Os gráficos de Rayman também retratam o puro desenho e as animações e chamadas de tela dão o tchan ao game. Preste atenção aos detalhes, como o barulhinho do regato e a alegria dos pássaros. Assim você se sentirá muito mais envolvido neste mundo mágico. Nossa simpática figurinha tem por objetivo salvar sua



cidade de ervas daninhas, besouros e outros insetos maléficos, libertando todos os seus companheiros aprisionados. O mundo por onde Rayman terá que passar varia desde bosques assombrados até terras com tintas e lápis-de-cor flutuantes. Use e abuse do que a natureza lhe oferece! ■

COMANDOS BÁSICOS:



Movem o personagem



Golpe com a luva



O personagem faz uma careta assustadora



Pula



Abandona o jogo

DICAS:

Segure a barra de espaço por alguns segundos e depois solte contra o inimigo, que o soco sairá mais forte. Não se esqueça de atingir uma jaula sempre que avistá-la, para libertar seus amigos e ganhar as esferas mágicas.



Configuração Mínima:

486 DX2, 66 MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Vídeo SVGA ou Superior, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível.

Publicado por Ubisoft Entertainment.

SONIC THE HEDGEHOG CD

Quem não conhece o mais famoso porco-espinho do mundo dos games? A Sega mais uma vez transporta seu megasucesso Sonic dos consoles domésticos para os computadores pessoais. Em fiel tradição, o maligno Dr. Robotnik continua a atormentar a vida do nosso amiguinho espinhudo. Ele não desiste de seu plano perverso de acabar com a paz na floresta onde viviam Sonic e seus amigos, transformando-os em robôs. Sonic terá, mais uma vez, que juntar todas as forças e aliá-las ao seu poder supersônico para conseguir livrar seus amigos desse mal, que desde o bom Mega-Drive assola os games Sonic! O lance é se ligar na dificuldade,



COMANDOS BÁSICOS:



Conduzem Sonic



Pular e atacar



Move o Sonic Spin

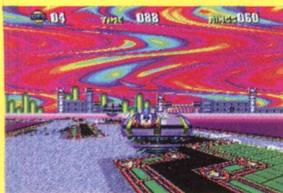
DICA:

Procure vasculhar a tela inteira, pois esse jogo tem diversos itens escondidos que poderão ajudar, além das incríveis telas de bônus em primeira pessoa.

Configuração Mínima:

Pentium 75 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA 1MB, Directx e Windows 95.

Publicado por SEGA.

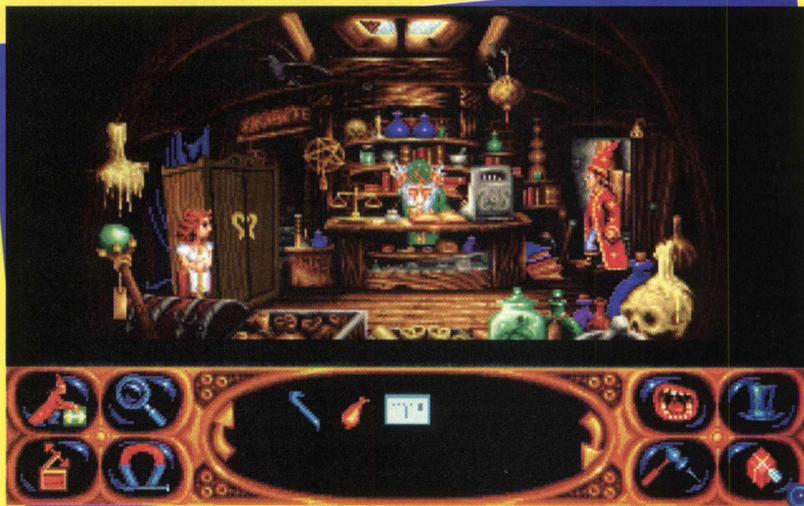


+DE
30
GAMES

EXPERT JOGOS

SIMON THE SORCERER 2

Se você gosta de RPGs e jogos engraçados, Simon 2 é um dos melhores jogos que você poderia experimentar. A história desse jogo é mais ou menos a seguinte: um garoto, fascinado por magia, resolve estudar a fundo os mistérios do ocultismo. Para isso, ele compra um livro de um estranho na vila onde sua família vivia. Depois de algum tempo estudando, ele já dominava algumas técnicas da magia, porém era ambicioso e queria cada vez mais. Um dia, antes de dormir, seu pai (um fazendeiro) chegou no quarto do garoto de surpresa e viu que ele estava lendo um livro sobre magia. Totalmente contra a vontade do filho, o velho fazendeiro queimou o livro do garoto com a chama de uma vela, deu-lhe as costas e saiu do quarto. Tudo o que seu pai queria é que ele fosse fazendeiro assim como seus irmãos. O que o fazendeiro não sabia é que, queimando o livro, ele liberou o espírito do mago, morto há muito tempo. Despertado de seu profundo sono, tudo o que ele quer agora é se vingar do mundo que o aprisionou. Mas para isso, ele precisa da sua ajuda. Para voltar do mundo dos mortos, ele precisa usar o corpo de alguém. O mago faz então um trato com o garoto: se ele o ajudar a voltar do mundo dos mortos, ele ensinará a arte da magia, para que juntos eles possam conquistar o mundo. Totalmente modificado, o aprendiz se muda para um enorme castelo e junto com seu mestre eles começam a procurar alguém que tenha o dom da magia



para que o mago possa tomar seu corpo e voltar à vida. Eis que um belo dia o garoto finalmente encontra a pessoa certa para isso e adivinhe quem é essa pessoa? Simon, isso mesmo. O pobre coitado é colocado em uma enrascada das grossas. O velho mago envia para o nosso mundo, mais especificamente para o quarto de Simon, um guarda-

roupa. Guarda-roupa? Isso mesmo, mas que na verdade é uma máquina de teletransporte. É claro que Simon,

como qualquer um, vai ver o que é aquilo que apareceu do nada em seu quarto. Então, ele é teletransportado para o outro mundo e é encontrado por um velhinho, dono de uma loja de artigos mágicos e que foi salvo por Simon em sua primeira aventura. O velhinho acolhe o nosso pobre coitado. Simon, mais perdido que cego em tiroteio, tem que se virar para acabar

com esse plano maligno, ou melhor, ele não, você. No comando de Simon, você terá que cumprir certas tarefas para terminar o jogo. Não deixe de conversar com ninguém e

vasculhar todo o cenário a procura de itens que serão úteis durante o jogo. Se você conseguir entender o que eles conversam durante o jogo, melhor ainda. Isso irá facilitar a sua vida e você vai rir muito com os diálogos e as falas hilárias dos personagens. Só para dar uma pista, seu objetivo nessa demo é fazer chover na cidade e conseguir um pouco de mingau para fazer a máquina de teletransporte funcionar novamente. Boa Sorte. ■



COMANDOS BÁSICOS:

 Todos os comandos são acessados pelo mouse.

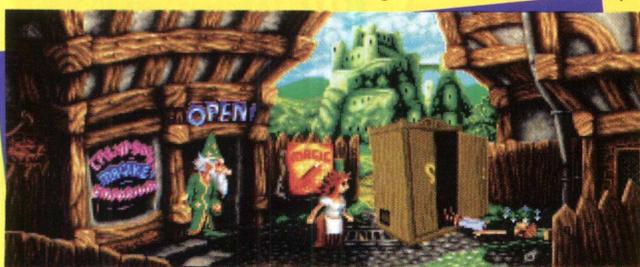
DICA:

Leia o help do jogo para completar a primeira missão do jogo.

Configuração Mínima:

486 DX4, 100 MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA e Mouse.

Publicado por Adventure Soft.



SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO

A série Street Fighter levou os jovens da época à loucura, quebrando o tabu dos games de luta e colocando torneios onde há o conflito face a face. Dois lutadores são jogados na lona para saírem na mão e tentarem sobreviver, pelo menos até encontrar o mestre da competição. E Super Street Fighter 2 Turbo não economiza e importa todo o poder dos arcades para o seu monitor, com vozes cruelmente digitalizadas e gráficos de altíssima qualidade. Nível arcade, implementado por novos golpes e movimentos especiais! Era tudo o que faltava para você delirar com este game, sem precisar levantar da cadeira. Nessa demo, você pode optar por Ryu do Japão



ou nossa sensuálissima Chun-Li, da China. O local do combate é a casa de Zangief, na ex-União Soviética. Muitas opções de configuração

estão habilitadas, como velocidade e modo de combate. ■

COMANDOS BÁSICOS (PLAYER 1):

- Esquerda / Direita
- Pular / Abaixar
- Soco fraco / Soco médio
- Soco forte / Chute fraco
- Chute médio / Chute forte

COMANDOS BÁSICOS (PLAYER 2):

- Esquerda / direita

- Pular / Abaixar
- Soco fraco / Soco médio
- Soco forte / Chute fraco
- Chute médio / Chute forte
- Para sair
- Pause

DICA:

Para golpes combinados, como magia e combos, tente utilizar a sequência de comandos dos consoles, que é a mesma para nossa versão. Se possível, você pode jogar com joystick.

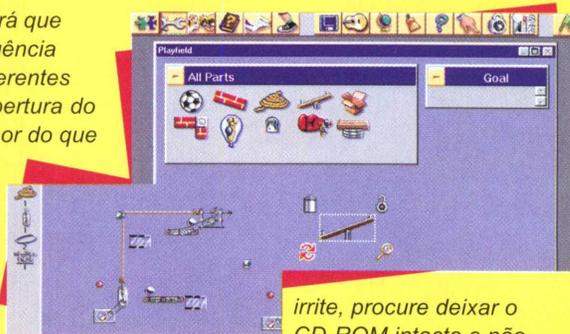
Configuração Mínima:

PC 486DX2, 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, CD-ROM 2x.

Publicado por Take 2

THE INCREDIBLE MACHINE 3.0

Um incrível jogo, você terá que utilizar toda a sua inteligência para resolver os mais diferentes quebra-cabeças. Já na abertura do jogo, você entenderá melhor do que se trata. São incríveis máquinas animadas, construídas para entreter e ao mesmo tempo desenvolver um raciocínio lógico nos jogadores. Para iniciar o game, selecione a opção puzzle no menu principal. O primeiro surgirá na tela e as dores de cabeça também. Não se



irrite, procure deixar o CD-ROM intacto e não

vale chamar a mamãe para te ajudar, hein?! Utilize os itens que se encontram na barra de ferramentas do lado direito, para resolver o primeiro problema (colocar as duas bolas dentro dos respectivos recipientes à frente de cada uma). Após posicionar cada um dos itens, selecione com o mouse a opção Ações - Run Puzzle, no menu principal e verifique se a sua engenhoca funciona. Caso não

funcione, modifique e execute-a novamente até sair alguma coisa que se mova (e dê algum resultado...). ■

COMANDOS BÁSICOS:

Todas as ações dos jogos se dão com a utilização do mouse, clicando diretamente sobre o item que se deseja utilizar.

DICA:

Aprenda a utilizar corretamente cada um dos itens que constituem um problema. Analise qual o objetivo de cada puzzle. E só então monte sua "máquina", faça inúmeros testes até conseguir que sua criação dê o resultado desejado.

Configuração Mínima:

486 DX4, 100 MHz, 8 MB RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo 1 MB, Mouse e Windows 95.

Publicado por Sierra. On Line



TORIN'S PASSAGE

Não vá pensando que este jogo é daquele tipo que você joga uma única vez, termina o demo e esquece. Mantenha a calma, você tem que ter muita criatividade e paciência para conseguir se destacar em *Torin's Passage*. O jogo se passa em uma terra encantada, onde surpresas estão sobrando. Se desdobre para conseguir o maior número de itens e informações possíveis, pois lhe ajudará muito nas buscas. Aqui, neste mundo mágico, existem vários animais surpreendentes, que também falam. Muito diálogo corre solto quando você se depara com algo assim. Por exemplo, o abutre de duas cabeças no início do game.



Torin's Passage está repleto de mistérios... O planeta por onde a aventura corre está dividido em cinco partes e nessa demo você tem o prazer de jogar na região de Escarpa, que é um conjunto de florestas virgens com montes escarpados, repletos de gargantas e muitas travessias por abismos. Realmente uma aventura perigosa, mas alguém tem que passar por

ela... provavelmente será você o louc... o corajoso!!! ■

COMANDOS BÁSICOS:

➡ Todos os comandos deste jogo são dados através do mouse, clicando diretamente onde se deseja mover o personagem. Na parte inferior da tela, existem vários itens que você poderá utilizar para completar sua missão.

DICA:

O abutre gosta de coxa de frango. Troque uma idéia com ele e utilize-a para tirá-lo do ninho.

Configuração Mínima:

486 DX2, 66 MHz, 8 MB RAM, CD-ROM 2x, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, mouse e Placa de Vídeo SVGA com 1 MB.

Publicado por Sierra. On Line

TIME COMMANDO

Em *Time Commando*, você viverá uma aventura espetacular conduzindo um dos nossos em ambientes nunca antes pisados ou explorados. Viajar no tempo, há muito vem sendo um tema explorado pelo homem moderno. Pensar em modificar acontecimentos históricos, viver ao lado de figuras importantes e encontrar seus antepassados é realmente tentador, quando se tem o poder de atravessar essas barreiras e controlar o tempo. Sua aventura se inicia quando você, em meio aos seus trabalhos científicos, cai em uma espécie de buraco negro, que o transportará aos primórdios da civilização. Um tempo em que os homens caçavam e também eram a caça. E sem



querer te assustar, você vai se sentir um carneirinho num covil de lobos. Loucura: a cada tela que se passa, você é enviado para uma outra parte da história da humanidade. A resolução é especial, como se fosse mesmo uma animação futurista, colocando os tradicionais desenhos animados na máquina do tempo e revolucionando com interrogações: será essa a nova tendência? ■

COMANDOS BÁSICOS:

-  Movem o personagem
-  Alternar entre itens coletados
-  Atacar, deve ser utilizado com as setas direcionais
-  Pular

DICA:

Procure sempre atacar primeiro e tente surpreender. Abuse de chutes, que são mais poderosos que os socos. Além disso, o ajudam a manter uma certa distância de seu oponente.

Configuração Mínima:

Pentium 75 MHz, 16 MB RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, CD-ROM 4x e Placa de Vídeo SVGA.

Publicado por Activision.



DARK COLONY

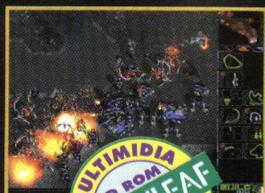
**GAME DE ESTRATÉGIA,
FUTURISTA, EXPLOSIVO E MILITAR**



EM PORTUGUÊS

A ameaça é real. E você nem percebeu.

Existe vida em Marte. E, no crepúsculo do século 21, ela resolveu mostrar sua cara feia. Dark Colony vai transportá-lo a um futuro não muito distante, no qual corporações rivais exploraram Marte e desenterraram um horrível segredo. Agora, todos devem sofrer as consequências. Inteligente, visualmente incrível e violento. Este game é estratégia e combate em tempo real! A animação? Perfeita. Sinta o calor e gases tóxicos queimarem seus olhos em explosões escaldantes e erupções poderosas. Os aliens? Revoltados! Esqueça suas idéias pré-concebidas de ET no porto espacial. Estes aliens são qualquer coisa, exceto humanóides, parecendo-se com tudo aquilo que você sempre temeu. Dark Colony. Uma experiência superior em estratégia em tempo real. Agora e no futuro...isto é, se existir um.



CD EXPERT

EXCLUSIVIDADE



TAKE 2
INTERACTIVE SOFTWARE EUROPE

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E NAS SEGUINTES REVENDAS:

SÃO PAULO - Genian - Ribeirão Pires (011) 742 7268_Compugem Trainer - Itapetininga (015) 272 4687_Marvey - Campinas (019) 231 0205_S&S System - Santos (013) 284 4250_BB Comp - Monte Mor (019) 879 2732_A.R.G. - Araraquara (016) 239 6475_Compumart - Limeira (019) 442 1516_C.L. Silveira & Cia - Bebedouro - (017) 342 5908_Softway - Itapeva (015) 522 4251_Lion - Jacareí (012) 352 6777_Service - Amparo (019) 870 3267_SP-CAPITAL/GRANDE SP - AST Informática - Moema (011) 536 0746 - Itaim Bibi (011) 866 7710 - Higienópolis (011) 255 3562 - Tatupé (011) 6192 9737_Vtap - Tatupé (011) 6193 8111_Arcanus - Santo André (011) 7610 2762_Micromania - Guarulhos (011) 208 7685_Overtop - Guarulhos (011) 603 1655_100 Nome - Mooca (011) 292 9841_Microphase - Mooca (011) 693 5279_Micro Lion - Cidade Ademar (011) 5564 5674_MC Grow - Tatupé (011) 218 4443_Plug Use - Raposo Tavares (011) 865 2030_Classic Soft - São Paulo (011) 876 6418_CD Teen - São Caetano do Sul (011) 743 4257_MINAS GERAIS - Tapijara - Lambari (035) 271 1848_CenterSoft - Juiz de Fora (032) 216 4080_Mini Shopping da Informática - São Lourenço (035) 332 6466_For Teens - Baependi (035) 343 1257_Livraria Leitura - Belo Horizonte (031) 226 4991_SUL E CENTRO OESTE - Protondata - Porto Alegre (051) 211 6444_Super Micro - Rio Grande (053) 931 4831_Informat Computadores - Cachoeiras do Sul (051) 722 1002_Bio Micro - Campo Grande (067) 721 0424_LD Informática - Rondonópolis (065) 423 3333_B&M - Brasília (061) 226 3334_NORTE E NORDESTE - Y Yamada - Belém (091) 241 8844_Convert Computadores - Belém (091) 250 5560_Nossa Livraria Belém (091) 223 1709_Ponto e Virgula Belém (091) 241 7913_Compuword - Belém (091) 241 4070_F. Pio - Belém (091) 250 5050_Livraria Modelo - Recife (081) 471 3344_Moura Informática - Recife (081) 445 2444_Compute 1 - Recife (081) 428 6544_Net Way - Recife (081) 465 2323_Infobox - Recife (081) 445 2042_GD Computadores - Feira de Santana (075) 623 4145_Inforshopping - Salvador (071) 331 4647_Show Tech - Fortaleza (085) 264 9222_F. Representações - Fortaleza (085) 261 6477_Equipe - João Pessoa (083) 244 3219_Tudo Azul Informática - Macapá (096) 223 8667_A. Informática - João Pessoa (083) 241 5367_Miranda - Natal (084) 231 2711_Logos Móveis e Equipamentos - Mossoró (084) 317 3200.

+DE
30
GAMES

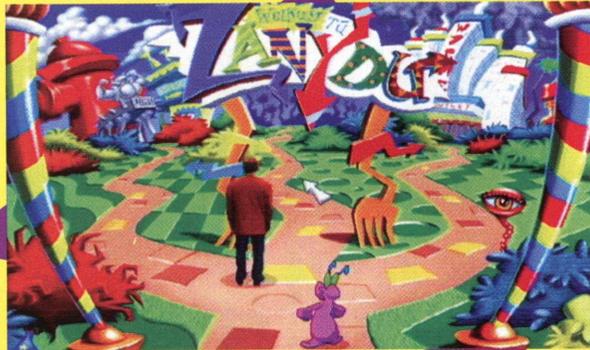
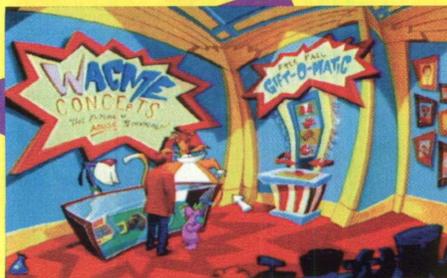
EXPERT JOGOS

TOONSTRUCK

Toonstruck é o jogo mais esperado do Universo Animado e não é para menos. A fantástica idéia que imperou em "Uma Cilada para Roger Rabbit", "Space Jam" e na série que contagiou a garotada, "O Fantástico Mundo de Bobby", volta à tona com Toonstruck. Manja qual é a idéia? Exatamente! Neste game, você mergulha no fabuloso mundo do desenho animado, um dos maiores sonhos de toda a criança. Imagine se algum dia você acordasse e visse que está dentro de um desenho! As maravilhas da tecnologia conseguiram nos inserir com sucesso junto a esses simpáticos



personagens, que sempre nos divertiram e causaram fascínio. E não foi fácil. Por incrível que pareça, Toonstruck custou nada menos que seis milhões de dólares para ser desenvolvido. Imagine então o que foi utilizado para o projeto, resultando nesta perfeição que é o game. Você vai delirar, não temos dúvida disso. Na pele de Christopher Lloyd, muito trabalho te espera. Se você é marinheiro de primeira viagem, cuidado com as armadilhas que esse mundinho novo pode te preparar. Muitos mistérios do mundo dos desenhos rondam esse jogo e



você está incumbido de desenhá-los, ou melhor, desvendá-los. A alegria transborda por esse jogo, com muitas cenas engraçadas e situações especiais. Figuras extremamente exóticas e marcantes, os personagens de Toonstruck são muito legais e estão aos milhares pelas telas que você irá percorrer. Sempre com o humor à flor da pele, eles te divertirão demais, se conseguir compreendê-los, é claro. Isso porque eles armam a maior confusão, aprontam uns com os outros e muito mais. Mas você terá que ficar esperto para segurar essa barra, que não é nenhum sacrifício, pois além de se entreter com eles, aproveita para conseguir valiosas informações para auxiliá-lo na missão. Em sua maioria, cães e



gatos estão aos milhares e cada um com a sua característica especial. Um dos mais engraçados é Buldogue, que você irá encontrar na academia de musculação (é melhor não irritá-lo, não é mesmo?). A movimentação de Lloyd está perfeita, totalmente integrada com o ambiente e dando um realismo maior ainda. A interatividade, por si só, fará com que você não queira mais

sair de Toonstruck. Totalmente jogável pelo mouse, seu contato com os personagens e com o enredo será muito mais fácil e, conseqüentemente, mais divertido. Uma nova surpresa espera por você a cada fase e os cenários, prá lá de bonitos, farão você se realizar. Praticamente todos os desenhos animados te pegam na perfeita combinação da pitada de violência com o humor-negro. E é assim que você dá muita risada em Toonstruck. Chega de conversa! Não adianta falar mais, tem que jogar pra ver... é demais! ■



COMANDOS BÁSICOS:

Toda a ação do jogo se dá pelo mouse, clicando diretamente sobre o local em que se deseja mover o personagem. Isso tornou simples e eficiente a sua movimentação. Utilize os botões de ação que aparecem à medida que você conversa com os participantes de cada cenário.

DICA:

Procure sempre dialogar com todos os cartoons que você encontrar e dicas não vão parar de aparecer.



Configuração Mínima:

Pentium 75 MHz, 16 MB RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, CD-ROM 4x e Placa de Vídeo VESA ou Compatível e -mouse.

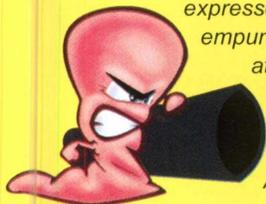
Publicado por VIE e Virgin Interactive

WORMS 2

O poder, o reconhecimento e a glória são privilégios que apenas os grandes estrategistas possuem. Esse jogo vai permitir que você adquira o devido respeito através de uma difícil missão: comandar um exército... de minhocas???

Isso mesmo, em Worms 2 você vai ter o prazer de comandar as minhocas mais engraçadas do mundo dos computadores numa verdadeira batalha. Armadas até os dentes, suas minhocas têm que destruir o exército inimigo para passar para o próximo nível. É hilário ver singelas e gosmentas minhocas com

expressões de raiva, empunhando bazucas e atirando potentes mísseis para aniquilar o oponente. Apenas tome



cuidado para não se empolgar e destruir todo o terreno, principalmente onde você estiver situado, senão você pode cair na água e matar seu exército. Lembre-se que a paciência é a melhor arma dos grandes estrategistas. Tratando-se de minhocas, isso não vai ser um problema! ■

COMANDOS BÁSICOS:



Botão direito do mouse: Abre o menu de opções de armas e ferramentas

Botão esquerdo do mouse: Seleciona o item desejado



Controlam os personagens e movem a mira



Atirar



Pular

DICA:

Para atirar os mísseis mais longe, segure a barra de espaço por algum tempo antes de mandar chumbo.

Configuração Mínima:

Pentim 90 MHz, 16 MB de memória RAM, drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Mouse, Directx 3, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA.

Publicado por Microprose.

TROLLS

É, ser criança é problemático. Especialmente se em seu caminho estiverem uma porção de obstáculos, quase que intransponíveis. Mas a habilidade que você adquiriu brincando de mãe-da-mula, paredão e esconde-esconde vai ser útil em Trolls! Você está na terra dos brinquedos, na pele de um garotinho esperto, cujo cabelo voa através do vácuo, trocando de cor assim do nada. Esse menino é tão feio que múltiplas faces são apresentadas por segundo. Atente para a mãozinha dele quando você pula para algum lugar, realmente é um sarro! Muita diversão espera por você em Trolls, mas não vá esquecer de ajudá-lo a



voltar para casa. Você terá que enfrentar soldados de brinquedo, carrinhos e muitos outros objetos encantados que querem lhe aprisionar. Os gráficos, apesar de simples, são extremamente coloridos, o que torna o visual do jogo muito agradável e traz sua infância de volta à mente. Trolls é um jogo que agradará a todos, principalmente por sua jogabilidade, o ponto principal do game. ■

COMANDOS BÁSICOS:



Movem o personagem seta para cima: saltar



Sair

DICA:

Quando você estiver saltando, procure por "plataformas" escondidas, que lhe permitirão acesso a diversos bônus.



Configuração Mínima:

486 DX2, 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, CD-ROM 2x, Placa de Vídeo SVGA1MB.

Publicado por Flair Software.

ZOMBIE WARS

Zombie Wars dá um show em resolução gráfica, que mata desde a apresentação. Uma curiosidade que acaba se tornando um grande espetáculo é o fato de, enquanto você está vendo a abertura, não se sabe se é um desenho ou um filme, misturando os dois durante todo esse início. *Zombie Wars* se passa em uma ilha que é invadida por naves alienígenas. Estes seres malignos, através de uma alta radiação, transformam toda a população em terríveis zumbis. Essas criaturas passam a se alimentar de carne humana e, como aranhas, criam casulos para conservar os que ainda não foram devorados. Um grupo de jovens não é atingido e resolve contornar a



situação. Sua missão: libertar a população que está presa nos malditos casulos e destruir todos os seres do mal que se apossaram da ilha. Para isso nosso herói conta com um arsenal. À sua disposição existem granadas, mísseis, bombas incendiárias e um lança-chamas, além de retro-propulsores que lhe permitem voar. Já percebeu que a jogabilidade é infinita, não é? Então, faça frente a esses degustadores de cérebros e liberte já o seu povo! ■

COMANDOS BÁSICOS:



Movimentam o herói



Alternar tipo de arma a ser utilizada



Atirar



ALT: da direita: interromper as falas e atirar

DICA:

Tente voar sempre que possível. Isto lhe dará grande vantagem sobre seus inimigos.



Configuração Mínima:

Pentium 75 MHz, 16 MB RAM, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, CD-ROM 2x, Windows 95 e Placa de Vídeo SVGA.

Publicado por Gee Whiz! Entertainment.

ZOOL 2

Oninja Zool está de volta, mais mal encarado e mortal do que nunca. E desta vez vem muito bem acompanhado pela gatinha Zoolz. No segundo episódio, a 9ª dimensão foi invadida pelo demônio Krool e seus comparsas. Infelizmente, eles contam com incríveis aliados da natureza e outros seres estranhos para concretizar os seus planos. Em Zool2, muitas habilidades foram acrescentadas aos poderes de nossos heróis para incrementar a jogabilidade e, conseqüentemente, aumentar a diversão. Com opções de rodopiar no ar ou dar cambalhotas nas paredes, os inimigos terão que tomar mais cuidado. Mas não se preocupe em conduzi-los rapidamente, pois os



inimigos vão te consumir em segundos. Em Zool2, é apresentada uma nova surpresa a cada fase e cada tela representa um novo mundo. A primeira, por exemplo, é o mundo das guloseimas. Um bando de doces envenenados querem te impedir de prosseguir e vai ser tentação resistir; mas seja forte! Assim, as outras telas em Zool2 retratam outros temas, o que faz deste game uma espetacular plataforma com diversão e gráficos alucinantes. ■

COMANDOS BÁSICOS:



Setas direcionais para os lados: movimentam Zool ou Zoolz
seta para cima: pula



Atirar



Sair do jogo

DICA:

Zool 2 está repleto de passagens secretas! Nelas estão itens valiosos que lhe ajudarão e muito. Explore cada canto da tela rodopiando (pressione CTRL enquanto pula) e você vai ver a quantidade de itens secretos que você vai descolar. Entre outros, você pode ficar imortal, duplicar o seu poder com sua sombra ou ainda se maquinar de bombas que acabam com seu oponente. Use e abuse desses poderes, pois são temporários.

Configuração Mínima:

486 DX2, 66 MHz, 8 RAM, Placa de Vídeo SVGA, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

Publicado por Gremlin Graphics.



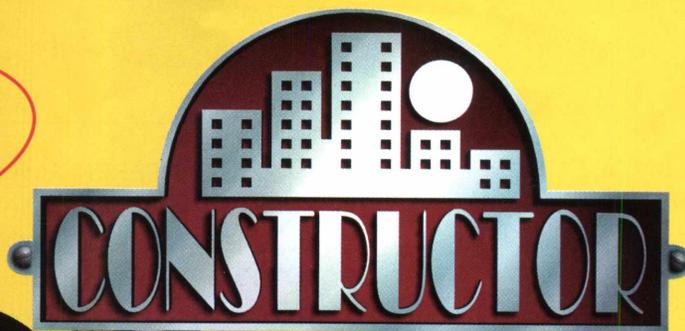
ALERTA

CAOS URBANO À FRENTE

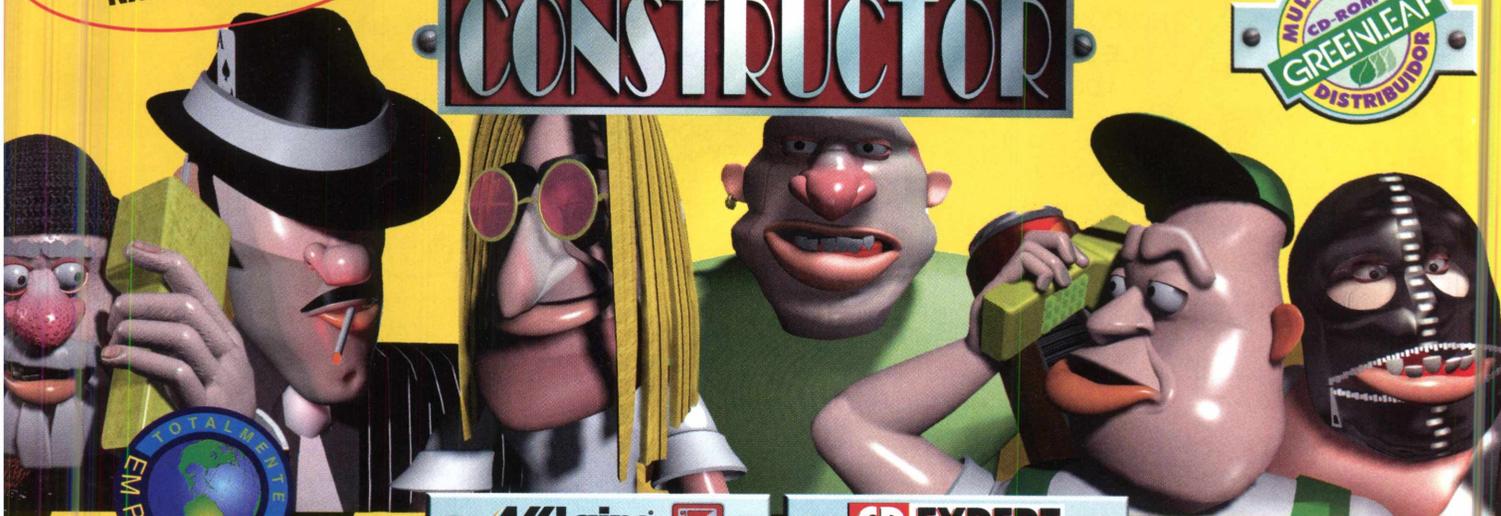
Outro dia, outro mafioso para pagar, outra arruaça de bêbados para por um fim, outra comunidade hippie para eliminar. Este não é um jogo de estratégia como qualquer outro. Nesta cidade capatazes trabalham duro, reparadores sem licença destroem apartamentos e psicopatas vagam pelas ruas. Nós demos vida ao simulador de estratégia com toda a sorte de artimanhas, truques sujos e trapaças. Então, se você quer construir seu sonho, ficar rico e dominar o mundo, vai ter que sujar as mãos!

EI, ESTA É A SUA CIDADE...VOCÊ RESOLVE OS PROBLEMAS!

JOGO DE ESTRATÉGIA
CAMPEÃO DE VENDAS
NA EUROPA E EUA



EXCLUSIVIDADE



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA, SHOPPING ÁTICA E NAS SEGUINTE REVENIDAS:

SÃO PAULO - Genian - Ribeirão Pires (011) 742 7268_Compugem Trainner - Itapetininga (015) 272 4687_Marvey - Campinas (019) 231 0205_S&S System - Santos (013) 284 4250_BB Comp - Monte Mor (019) 879 2732_A.R.G. - Araraquara (016) 239 6475_Compumart - Limeira (019) 442 1516_C.L. Silveira & Cia - Bebedouro (017) 342 5908_Softway - Itapeva (015) 522 4251_Lion - Jacareí (012) 352 6777_Service - Amparo (019) 870 3267_SP-CAPITAL/GRANDE SP - AST Informática - Moema (011) 536 0746 - Itaim Bibi (011) 866 7710 - Higienópolis (011) 255 3562 - Tatuapé (011) 6192 9737_Vtap - Tatuapé (011) 6193 8111_Arcanus - Santo André (011) 7610 2762_Micromania - Guarulhos (011) 208 7685_Overtop - Guarulhos (011) 603 1655_100 Nome - Mooca (011) 292 9841_Microphase - Mooca (011) 693 5279_Micro Lion - Cidade Ademar (011) 5564 5674_MC Grow - Tatuapé (011) 218 4443_Plug Use - Raposo Tavares (011) 865 2030_Classic Soft - São Paulo (011) 876 6418_CD Teen - São Caetano do Sul (011) 743 4257_MINAS GERAIS - Tapajara - Lambari (035) 271 1848_CenterSoft - Juiz de Fora (032) 216 4080_Mini Shopping da Informática - São Lourenço (035) 332 6466_For Teens - Baependi (035) 343 1257_Livraria Leitura - Belo Horizonte (031) 226 4991_SUL E CENTRO OESTE - Protodada - Porto Alegre (051) 211 6444_Super Micro - Rio Grande (053) 931 4831_Informat Computadores - Cachoeiras do Sul (051) 722 1002_Bio Micro - Campo Grande (067) 721 0424_LD Informática - Rondonópolis (065) 423 3333_B&M - Brasília (061) 226 3334_NORTE E NORDESTE - Y Yamada - Belém (091) 241 8844_Convert Computadores - Belém (091) 250 5560_Nossa Livraria Belém (091) 223 1709_Ponto e Vírgula Belém (091) 241 7913_Compuword - Belém (091) 241 4070_F. Pio - Belém (091) 250 5050_Livraria Modelo - Recife (081) 471 3344_Moura Informática - Recife (081) 445 2444_Compute 1 - Recife (081) 428 6544_Net Way - Recife (081) 465 2323_Infobox - Recife (081) 445 2042_GD Computadores - Feira de Santana (075) 623 4145_Inforshopping - Salvador (071) 331 4647_Show Tech - Fortaleza (085) 264 9222_F. Representações - Fortaleza (085) 261 6477_Equipe - João Pessoa (083) 244 3219_Tudo Azul Informática - Macapá (096) 223 8667_A. Informática - João Pessoa (083) 241 5367_Miranda - Natal (084) 231 2711_Logos Móveis e Equipamentos - Mossoró (084) 317 3200.



A CD EXPERT APRESENTA, NESTA EDIÇÃO, UM BREVE RESUMO SOBRE:

A HISTÓRIA DA HISTÓRIA EM QUADRINHOS!

CELSO MURILO ZONATTO

DESDE O MOMENTO EM QUE O PRIMEIRO HOMEM DESENHOU NAS CAVERNAS, NÓS TEMOS INVENTADO MANEIRAS DE EXPRESSAR NOSSOS SENTIMENTOS E PENSAMENTOS. PODE-SE DIZER QUE AS HISTÓRIAS EM QUADRINHOS (HQ), COMO TODAS AS DEMAIS FORMAS DE ARTE, NASCERAM NESSE MOMENTO. E O QUE É HISTÓRIA EM QUADRINHO? NADA MAIS DO QUE UMA SÉRIE DE DESENHOS QUE CONTAM UMA HISTÓRIA!

ELA DIVIDE-SE EM VÁRIAS VERTENTES, COMO HQ CÔMICA, DE FICÇÃO, DE SUPER-HERÓIS, ADULTOS, ETC...

O QUE DIFERENCIA A HQ DE OUTRAS FORMAS DE CONTAR HISTÓRIAS É A NARRATIVA. OS DIÁLOGOS FICAM DENTRO DE BALÕES E DESEMPENHAM UM PAPEL SEMELHANTE AO DA TRILHA SONORA NOS FILMES DE CINEMA.

COM A NECESSIDADE DE FUNDIR O TEXTO E A IMAGEM, OS BALÕES EVOLUÍRAM, SURGINDO ASSIM AS ONOMATOPÉIAS, QUE SÃO UMA ESPÉCIE DE CÓDIGO CIFRADO, COMO O TEXTO EM VERMELHO PARA INDICAR DOR OU PERIGO...

AI!

OU OS TRAÇOS ATRÁS DO PERSONAGEM PARA INDICAR VELOCIDADE!

1ª VERSÃO DO THE FLASH!



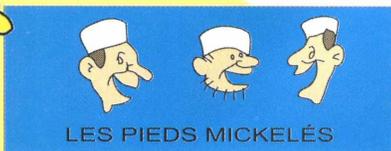
O 1º EXEMPLO DO QUE SE PODE CHAMAR DE HISTÓRIA EM QUADRINHOS SURTIU NOS EUA EM 1897. CHAMAVA-SE KATZENJAMMER KIDS, DESENHADA POR R. DIRKS. OS JORNAIS QUE PUBLICARAM PERCEBERAM QUE AUMENTAVAM AS SUAS VENDAGENS.



EM 1905 WINSOR MACCAY CRIOU LITTLE NEMO, LANÇANDO MUITAS DAS IDÉIAS QUE PERDURAM ATÉ HOJE NOS QUADRINHOS, UM EXEMPLO É A IMAGEM EM VÁRIOS TAMANHOS NUMA MESMA PÁGINA, CRIANDO ASSIM UMA DIAGRAMAÇÃO DINÂMICA.



O 1º QUADRINHO TÍPICAMENTE EUROPEU FOI ZIG ET PUCE DE ALAIN SAINT-OGAN. CABE AINDA DESTACAR ALGUMAS EXPERIÊNCIAS LEGAIS COMO OS LES PIEDS MICKELÉS, DE FORTON E LA BÉCASSINE, DE PINCHON.

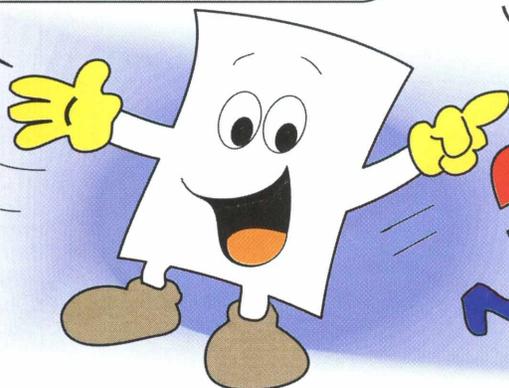


LES PIEDS MICKELÉS

AO CONTRÁRIO DOS EUA, ONDE OS QUADRINHOS FORAM BEM ACEITOS IMEDIATAMENTE, OS EUROPEUS DEMORARAM MEIO SÉCULO PARA GOSTAR DELES.



COMO ERA DE SE ESPERAR, OS PRIMEIROS CLÁSSICOS SURTIRAM NOS EUA. FLASH GORDON, DE ALEX RAYMOND E TARZAN, DE HOGARTH (DESENHAVA TÃO BEM QUE CHEGOU A SER COMPARADO A MICHELANGELO), DEPOIS DICK TRACY E FERDINANDO FORAM OS EMBRIÕES...



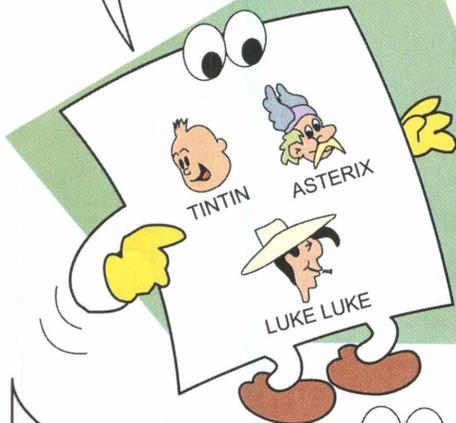
DE SUPER-HERÓIS COMO BATMAN E SUPER-HOMEM!



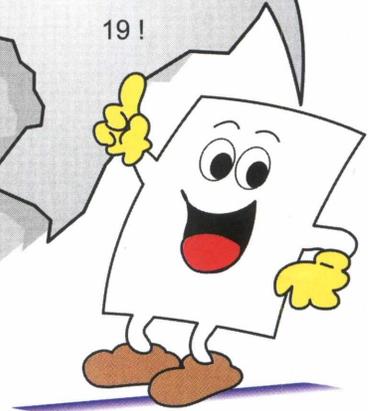


EXPERT COMICS

NA EUROPA, QUADRINHOS COMO TINTIN, ASTERIX E LUKE LUKE EXPLORARAM UMA VEIA MAIS HISTÓRICA E ARTÍSTICA, O CHAMADO QUADRINHO DE AUTOR. ESTE MAIS ELABORADO INTELLECTUALMENTE QUE O QUADRINHO AMERICANO, QUE É MAIS POP. ELES TORNARAM-SE MUITO POPULARES E CONSEGUIRAM GRANDE SUCESSO.



NO BRASIL, ALGUNS PRECURSORES, COMO ÂNGELO AGOSTINI, JÁ DESENVOLVIAM PROTÓTIPOS DE HISTÓRIA EM QUADRINHOS NA VIRADA DO SÉCULO 19!



MAS A INFLUÊNCIA AMERICANA FOI MUITO FORTE E PERSONAGENS COMO MICKEY MOUSE E PATO DONALD ESTOURARAM POR AQUI! SÓ EM 1959 SURTIU UM QUADRINISTA CAPAZ DE COMPETIR COM OS AMERICANOS EM TERMOS DE POPULARIDADE. MAURÍCIO DE SOUZA DEBUTOU COM O CÃOZINHO BIDU E DEPOIS CRIOU A TURMA DA MÔNICA, A HQ BRASILEIRA MAIS FAMOSA!



CONTAMOS AINDA COM GRANDES QUADRINISTAS, COMO ZIRALDO, CRIADOR DA TURMA DO PERERÊ; HENFIL, CRIADOR DO FRADINHO; ALÉM DE OUTROS SURTIDOS MAIS RECENTEMENTE. QUADRINHOS GENUINAMENTE BRASILEIROS E DE ALTO VALOR ARTÍSTICO. VALE A PENA DAR UMA OLHADA!



FIM

TAKE NO PRISONERS

UMA NOVA FORMA DE MATAR



VOCÊ

A VERDADE ESTAVA LÁ DENTRO... AGORA, ESTÁ ESPALHADA NA PAREDE.



Uma nova perspectiva de ação 3D. Dos criadores de Hexen II®



6 jogos multiplayer exclusivos, para até 8 jogadores, incluindo Assassino, Arsenal e Mate à Vontade.

CD EXPERT



22 inimigos enlouquecidos, cada um com comportamento próprio de combate, além de 21 armas devastadoras.

EXCLUSIVIDADE



20 territórios não-lineares: sem fases específicas; explore territórios diferentes antes de completar os anteriores.

ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 2498
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
Norte e Nordeste - CD-ROM SHOP - Fone: (081) 325 5430

MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

SOMENTE USUÁRIO

FAST-CD
O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
0800 552313

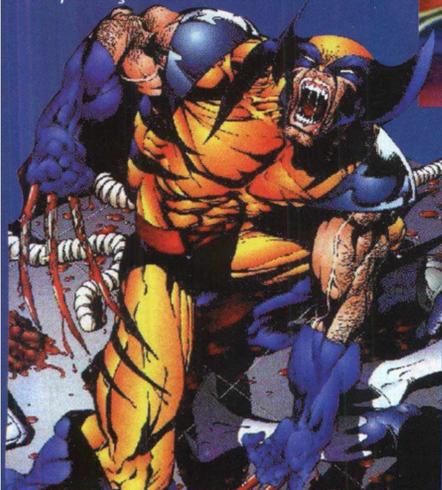
EXPERT *HERÓI*

WOLVERINE

O mais famoso X-Men.

O mutante com a mente mais torturada do universo Marvel. Wolverine significa carcaju em português, um pequeno mamífero silvestre assustadoramente feroz. E assim é Wolverine, um animal feroz em pele de mutante.

A origem de Wolverine não é muito clara. Alguns dizem que ele é imortal e está vivo há vários séculos graças aos seus poderes mutantes. Ele possui um invejável fator de cura, que regenera seu corpo continuamente, curando seus ferimentos de batalha e mantendo sua idade. Mas, independente do que dizem, Wolverine é único. Logan, como é conhecido por seus amigos, foi alvo de uma experiência que recobriu seus ossos de um poderoso metal incrivelmente denso e indestrutível, o Adamantium. Num imprevisto durante o experimento, Logan absorveu mais Adamantium do que o previsto e seu corpo ganhou garras retráteis afiadíssimas, transformando-o em uma perfeita máquina de matar. Como ele mesmo diz "Sou o melhor no que faço".



um exímio samurai, perito no uso de espadas e outras armas brancas. Isso explica sua habilidade no uso de suas afiadíssimas garras. Ele também fez parte de uma força-tarefa do governo americano, o que o tornou um especialista no uso de explosivos e armamento bélico pesado e leve. Um grande desafio para Wolverine tem sido sua dificuldade em

lidar com sua porção animal e seu instinto assassino de fera selvagem. O único alívio em sua vida foi quando ele se juntou aos X-Men e o Professor Xavier, o maior telepata do planeta, ajudou-o a usar moderadamente sua selvageria em benefício da humanidade.

Hoje, Wolverine enfrenta mais um desafio em sua vida. Ele teve o Adamantium arrancado de seus ossos pelo archi-vilão mutante Magneto, perdeu o fator de cura e teve a sua já abalada sanidade mental fragilizada.

Seu fator de cura já está voltando ao normal e ele descobriu que suas garras, agora ósseas, são de nascença. Além disso, o Fator X em seus genes ainda está ativo, isto é, ele ainda está em processo de mutação. E esta mutação pode estar alterando seu comportamento, deixando-o ainda mais selvagem.

No jogo X-Men - Children of The Atom, você encontra Wolverine em sua melhor fase, lutando ferozmente contra Magneto e treinando com seus colegas na Sala de Perigo. No jogo, ele utiliza golpes únicos, como:

Berserker Barrage - Uma poderosa sequência de golpes com as garras. O Berserker Barrage é tão poderoso que deixa um rastro de destruição por onde passa.

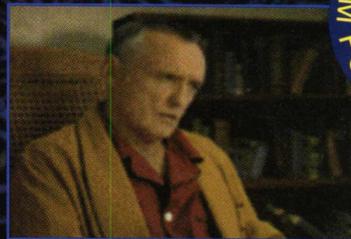
Drill Claw - Wolverine salta no ar, se arremessando contra o inimigo com as afiadíssimas garras de Adamantium expostas. Graças às suas técnicas de artes-marciais, Wolverine consegue girar, enquanto se lança transformando-se numa invencível broca viva.

Weapon X - A expressão máxima do poder de Wolverine. Como o nome diz, Wolverine mostra porque foi chamado de Arma X e utiliza toda a vantagem de luta que seus inquebráveis ossos recobertos de Adamantium oferecem. Depois de um veloz e definitivo espancamento, Wolverine se joga no ar retalhando o inimigo com suas garras e deixando um rastro de destruição em forma de X.

Você pode encontrar Wolverine e os X-Men no demo do jogo X-Men - Children of The Atom, da Acclaim, na edição The Best Games.

Há cinquenta anos, o horror era real...
Hoje ele é o seu destino!

Black Dahlia



- Uma história soberba desenvolvida pelos mesmos criadores de Ripper e inspirada em fatos verídicos.
- Um fascinante mundo jogável renderizado e realmente tridimensional que inclui mais de 80 localidades em dois continentes.
- Mais de 70 enigmas desafiadores, altamente integrados.

- Uma interface sem igual fará com que você viva a experiência máxima em jogos.
- Um formidável elenco, estrelando Dennis Hopper (Velocidade Máxima), Terri Garr e Darren Elicker.

CD EXPERT

TAKE 2
INTERACTIVE SOFTWARE

EXCLUSIVIDADE



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 2498
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
Norte e Nordeste - CD-ROM SHOP - Fone: (081) 325 5430

MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

SOMENTE USUÁRIO

FAST·CD
O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
0800 55 2313

MYTH

THE FALLEN LORDS

MANUAL
EM PORTUGUÊS

TERRENOS 3D
DE TIRAR O FÔLEGIO!



Batalhe pelas paisagens tridimensionais de Myth com visibilidade ilimitada, montanhas e vales realistas, passagens por montanhas cheias de neve, rios, além de detalhadas vilas, ruínas e muito mais.

CARNÍFICINA
EM TEMPO-REAL!



Mergulhe direto na batalha sem precisar adquirir recursos. Manobras militares e reflexos rápidos são a chave.

Você é um guerreiro ... ou um fazendeiro?

...É uma HISTÓRIA ÉPICA!



Animações e narrativa com qualidade de cinema contam a história da campanha contra os poderosos Fallen Lords e seus brutais servos.



REALISMO IMPRESSIONANTE!



Realismo impressionante! Cabeças rolam morro abaixo! As flechas voam graciosamente, enquanto membros voam pelo ar espalhando uma trilha de sangue. Explosões sacodem o chão. Chuva, neve e neblina têm efeitos reais na estratégia.

GALERIA DE JOGOS
EM REDE!



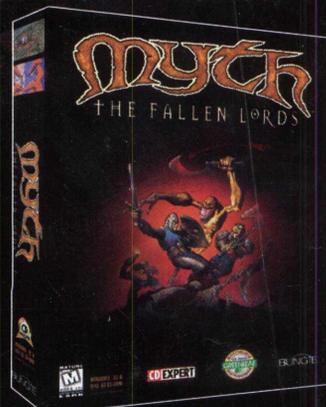
Jogos grátis pela internet, via rede ou modem. Jogos específicos para rede como Capture a Bandeira, Rei do Pedaco, Territórios e Rally de Bandeiras. Jogue sozinho ou em equipe.

EXCLUSIVIDADE

CD EXPERT



BUNGIE



ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR (011) 6942 2288

PRODUTO DISPONÍVEL NO CARREFOUR, KALUNGA E SHOPPING ÁTICA

DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS PARA REVENDAS

Bauru e Região - CD-ROM MANIA - Fone: (014) 234 7739
SP Capital - MEGAMÍDIA COM. - Fone: (011) 266 2498
Rio de Janeiro - REDE MULTIMÍDIA. Fone: (021) 591 7836
Norte e Nordeste - CD-ROM SHOP - Fone: (081) 325 5430

MG Goiânia Brasília - RA CD-ROM - Fone: (034) 238 4847
Santa Catarina - UNIBYTE - Fone: (048) 228 0556
Rio Grande do Sul - INCOMP - Fone: (051) 334 5165

SOMENTE USUÁRIO

FAST-CD

O seu CD entregue em
qualquer lugar do Brasil
0800 552313